SAMSUNG

DLP-PROJECTOR

Bukerveiledning | **SP-H700/H710/H500**

Innholdsfortegnelse

Klargjøring

Funksjoner og design 4
Forsiktighetsregler ved bruk og bytte av lampe ..5
Projektor og tilbehør
Forside/overside og tilbehør....8
Bakside og kabler 10
Fjernkontrollknapper....11
Bruke fjernkontrollen 12
Montering og grunnleggende justering
Montering/ta i bruk 14
Zooming og fokusjustering....16
Høydeinnstilling med justerbare føtter 17
Bruke linseforskyvningshjulet....18
Skjermbildestørrelse og projiseringsavstand 19

Tilkoblinger og kildeoppsett

Før du kobler til 22
Koble til videoutstyr
Koble til videospiller/videokamera/koblingsboks 23
Koble til DVD-spiller 24
Koble til den digitale TV-mottakeren 25
Konfigurere den eksterne inngangskilden....26
Gi navn til de eksterne tilkoblingene....27

Bildejustering

Velge bildemodus....30
Brukerdefinerte bildeinnstillinger 31
Endre fargestandarden 32
Velge og justere fargetemperatur 33
Gammakorreksjon 34
Lagre brukerdefinerte bildeinnstillinger 35
Konfigurere DNIe 36
Velge bildestørrelse....37
Justere skjermbildeposisjon 39
Filmmodus....40
Overskanning 41
Stillbilde....42

Oppsett

Vende om/reversere det projiserte bildet 44
Lysinnstilling....45
Vertikal trapeskorreksjon....46
Prøvebilde....47
Gjenopprette fabrikkinnstillingene 48
Informasjon....49

Menyalternativ

Stille inn språk 52
Stille inn menyposisjon 53
Stille inn menygjennomsiktighet 54
Stille inn menyvisningstid 55
Velge hurtigmenyen.....56

Koble til PC

Før du kobler til PC.....58
Konfigurere PC-miljøet 59
Koble til PC 60
Automatisk bildejustering.....62
Frekvensjustering.....63
Fininnstilling med fasejustering 64
Zoome skjermbildet.....65
Tilbakestille PC-modus 66

Feilsøking

Før du tar kontakt med servicepersonell.....68

Annen informasjon

Oppbevaring og vedlikehold.....72
Kjøpe tilleggsutstyr 73
Skjermmenyens struktur.....74
Lampebytte.....77
RS-232C – Tilkobling og kontroll.....78
Spesifikasjoner.....80
Spesifikasjoner for fjernkontroll 81

Funksjoner og design

Optisk motor som benytter avansert DLP-teknologi

- SP-H700/H710: DLP™ HD2+ DMD-panel som støtter en oppløsning på 1280x720
- SP-H500: DLP™ ED2 DMD-panel som støtter en oppløsning på 1024x768
- 5x fargehjul utviklet for å redusere digitale artefakter
- 250 W lampe utviklet for å forbedre luminans

Livaktige farger

- Kvalitetsbildejustering med fokus på fargeforbedring: Denne enheten har som mål å realisere fargekoordinater som oppfyller kringkastingsstandard på videoproduksjoner.

Minimert viftestøy og lyslekkasje

- Utformingen av luftekanal og vifteenhet er optimalisert for å minimere viftestøy og lysstrålelekkasje.

Velg mellom flere innganger

- Fem typer inngangsporter, inkludert en DVI-D-port (kompatibel med HDCP) og to komponentporter, gir bedre tilkoblingsmuligheter til eksterne enheter.

Brukerjusteringer

- Denne enheten tillater justering av hver enkelt inngang.
- Enheten har et prøvebilde som kan brukes for posisjonering og justering.
- Fjernkontrollen er bakgrunnsbelyst for økt anvendelighet i mørke omgivelser.

Forsiktighetsregler ved bruk og bytte av lampe

Projektorlampe

- Projektorlampens egenskaper endrer seg etter brukstid og bruksmiljø. Se delene om montering og anbefalt bruk i brukerveiledningen for å unngå rask ytelsesreduksjon og forringelse av bildekvaliteten. Projektorlampen må byttes jevnlig.
- Innen 90 dager etter kjøp av produktet og inntil 300 timers bruk tilbys gratis service hvis det oppstår problemer som skyldes en defekt lampe.
- Du kan kontrollere lampebrukstiden ved å trykke på INFO-knappen på fjernkontrollen.

Forsiktighetsregler ved lampebytte

- Koble fra strømledningen før du bytter lampen.
- Projektoren er svært varm innvendig. La projektoren avkjøles i minst en time etter at den er slått av.
- Kontakt forhandleren for kjøp av byttelampe.
  (UV-stråler fra lampen kan skade øynene.)
- Slå av strømmen til lampen før bytte eller reparasjon.
  (Det høye trykket i lampen gir fare for eksplosjon.)
- Hvis lampen er knust, vær forsiktig så du ikke skader deg på glassfragmenter. Se brukerveiledningen for informasjon om riktig håndtering.

Forsiktighetsregler ved lampebruk

- Denne projektoren avgir et intenst lys. Se ikke direkte inn i lyskilden.
- Ta ikke på grillen foran luftekanalen når under bruk. Den kan være svært varm.
- Ikke utsett enheten for nedbør eller fuktighet.

Klargjøring

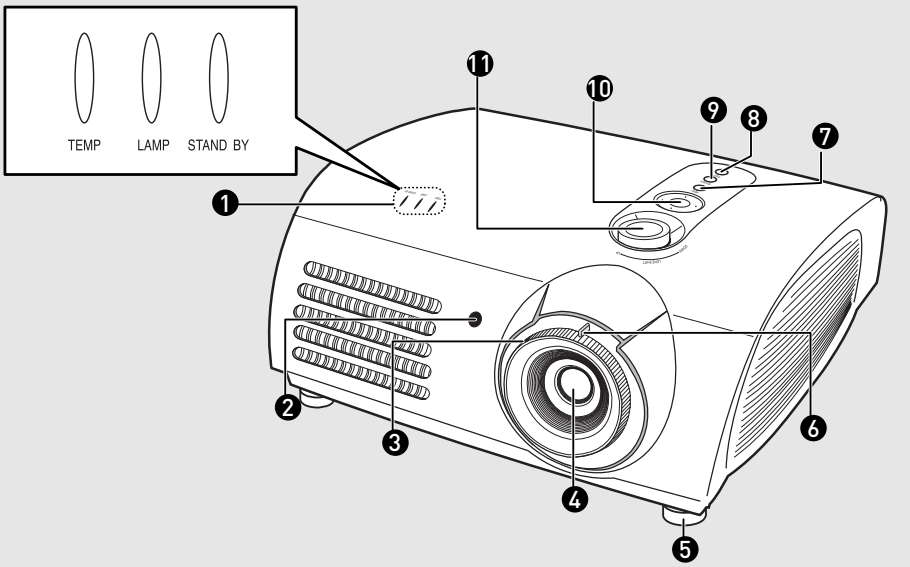
Projektor og tilbehør 8

Montering/ta i bruk 14

PROJEKTOR OG TILBEHØR

Forside/overside og tilbehør

Forside/overside



1 Indikatorer
- TEMP (rød LED)
- LAMP (blå LED)
- STAND BY (blå LED)
Se side 9 for detaljer.

2 Mottaker av fjernkontrollsignal

3 Fokusring
Brukes til fokusjustering.

4 Linse

5 Justerbare føtter
Du kan justere skjermbildeposisjonen ved å heve eller senke de justerbare føttene.

6 Zoometapp
Brukes til å forstørre eller forminske bildestørrelsen.

7 MENU
Brukes til å åpne skjermmenyen.

8 POWER
Brukes til å slå projektoren på eller av.

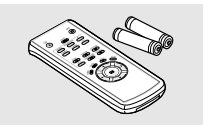
9 SOURCE
Brukes til å velge inngangssignaler fra eksterne kilder.

10 Velg/flytt-knapp
Brukes til å velge et menyelement og til å flytte markøren.

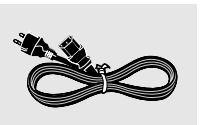
11 Linseforskyvningshjul
Du kan justere skjermbildet oppover og nedover innenfor linsens rekkevidde.

Tilbehør

Fjernkontroll / 2 batterier



Strømledning



Brukerveiledning

Indikatorinformasjon

● : Slått på ◐ : Blinkende ○ : Slått av

TEMP	LAMP	STANDBY	Informasjon
○	○	●	Hvis du trykker på POWER-knappen på fjernkontrollen eller projektoren, vises skjermbildet innen 30 sekunder.
○	●	●	Prosjektoren fungerer som normalt.
○	◐	●	Prosjektoren varmer opp etter at det er blitt trykket på POWER-knappen.
○	◐	○	Det er blitt trykket på POWER-knappen for å slå av prosjektoren, og kjølesystemet fortsetter å gå for å kjøle ned prosjektoren innvendig. (Dette varer i omkring et og et halvt minutt)
◐	○	◐	Se tiltak 1 nedenfor hvis kjøleviften i prosjektoren ikke fungerer som normalt.
◐	◐	○	Se tiltak 2 nedenfor hvis lampedekselet som beskytter lampeenheten ikke er helt igjen.
◐	○	○	Strømmen slås av automatisk hvis temperaturen inne i projektoren overstiger kontrollgrensen. Se tiltak 3.
◐	◐	◐	Se tiltak 4 nedenfor hvis lampens levetid går mot slutten eller du oppdager et problem med lampen.

Fjerne problemer som indikeres

Klassifisering	Tilstand	Tiltak
Tiltak 1	Kjøleviftesystemet fungerer ikke som normalt	Koble fra strømledningen og koble den til igjen for å starte projektoren på nytt. Kontakt lokal forhandler eller serviceverksted hvis problemet vedvarer.
Tiltak 2	Lampedekselet som beskytter lampeenheten er ikke helt igjen, eller følersystemet fungerer ikke som normalt.	Kontroller skruen på undersiden av projektoren. Hvis du ikke finner noe problem, kontakt lokal forhandler eller serviceverksted.
Tiltak 3	Temperaturen innvendig i projektoren blir for høyt.	Juster projektorplasseringen i henhold til instruksjonene i denne veiledningen, og la projektoren avkjøles før du starter den på nytt. Kontakt lokal forhandler eller serviceverksted hvis problemet vedvarer.
Tiltak 4	Lampen fungerer ikke som den skal etter unormal strømstans eller gjenoppstart rett etter at projektoren ble slått av.	Slå av projektoren og la den avkjøles en stund før du starter den på nytt.
	Lysstyrken i skjermbildet er redusert eller bildekvaliteten er forringet.	Kontroller hvor lenge lampen er blitt brukt under Information (Informasjon) og kontakt lokal forhandler eller serviceverksted for bytte av lampe.

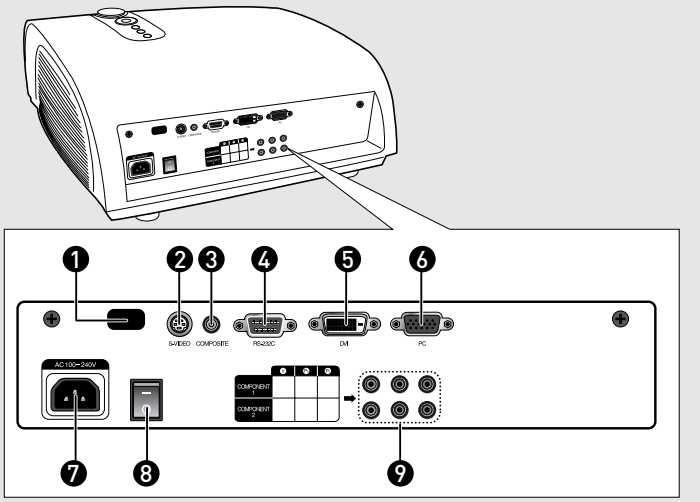
MERK

Denne projektoren gjør bruk av et kjøleviftesystem for å forhindre overoppheting.
Vifteinnslag kan gi støy, men dette har ingen innvirkning på produktytelsen.
Viftestøy gir ingen rett til innbytte eller refundering.

PROJEKTOR OG TILBEHØR

Bakside og kabler

Baksiden

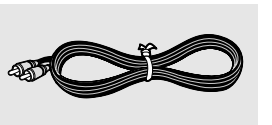


1 **Mottaker av fjernkontrollsignal**
2 **S-VIDEO-inngang**
3 **Kompositttinnganger**
4 **RS 232C-port**
5 **DVI-inngang**
6 **PC-inngang**
7 **Nettstrøminngang**
8 **Strømbryter**
9 **Komponentinngang**

Kabler

Strømledning
Kobles til nettstrøm ❼.

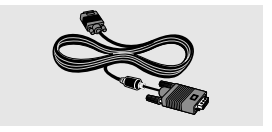
Komposittvideokabel
Kobles til tilkoblingsport ❸.



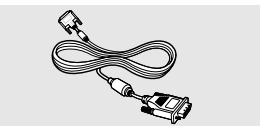
S-Video-kabel
Kobles til tilkoblingsport ❷.

Komponentvideokabel
Kobles til tilkoblingsport ❾.

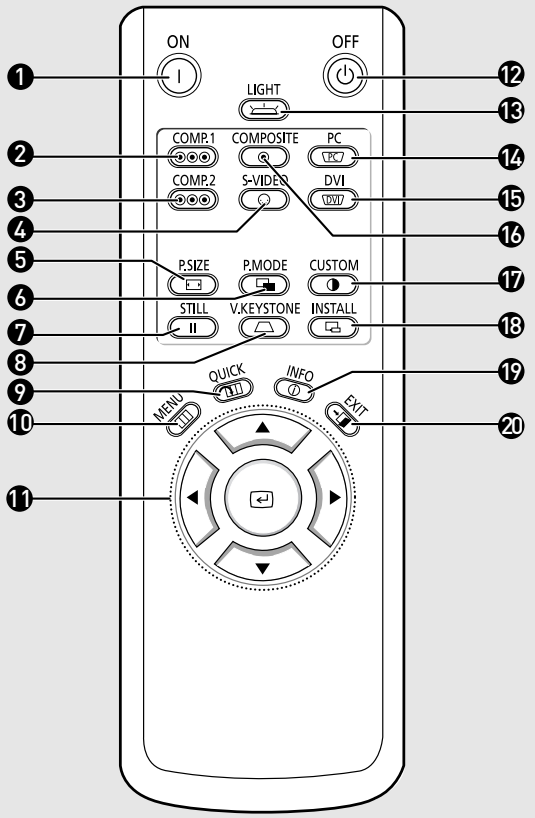
PC-videokabel
Kobles til tilkoblingsport ❻.



DVI-D-kabel
Kobles til tilkoblingsport ❺.



Fjernkontrollknapper



1 **ON**
Brukes til å slå på projektoren.

2 **COMP.1** (Side 24~26)
Brukes til å bytte til komponent 1-modus.

3 **COMP.2** (Side 24~26)
Brukes til å bytte til komponent 2-modus.

4 **S-VIDEO** (Side 23, 26)
Brukes til å bytte til S-VIDEO-modus.

5 **P.SIZE** (Side 37)
Brukes til å justere størrelsen på skjermbildet.

6 **P.MODE** (Side 30)
Brukes til å velge bildemodus.

7 **STILL** (Side 42)
Brukes til å vise stillbilder.

8 **V.KEYSTONE** (Side 46)
Du kan bruke denne funksjonen for trapeskorreksjon av bildet.

9 **QUICK** (Side 56)
Brukes til å velge forrige meny raskt.

10 **MENU**
Brukes til å vise menyskjermbildet.

11 **▲▼◄► (Flytt) / ↵ (Velg)**
Brukes til å flytte til eller velge et menyelement.

12 **OFF**
Brukes til å slå av projektoren.

13 **LIGHT** (Side 13)
Brukes for å betjene fjernkontrollen i et mørkt rom.

14 **PC** (Side 25, 60, 62~66)
Brukes til å bytte til PC-modus.

15 **DVI** (Side 25, 60)
Brukes til å bytte til DVI-modus.

16 **COMPOSITE** (Side 23, 26)
Brukes til å bytte til kompositmodus.

17 **CUSTOM** (Side 31)
Brukes til å velge modus for brukerjustering av bilde.

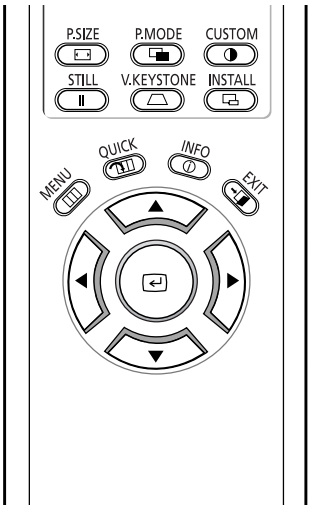
18 **INSTALL** (Side 44)
Brukes til å vende eller reversere det projiserte bildet.

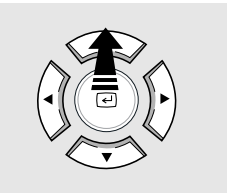
19 **INFO** (Side 49)
Brukes til å kontrollere kildesignaler, bildeoppsett, PC-skjermbildejustering og lampelevetid.

20 **EXIT**
Brukes til å fjerne menyskjermbildet.

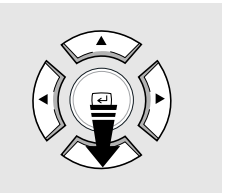
Bruke fjernkontrollen

Bruke Velg/flytt-knappen

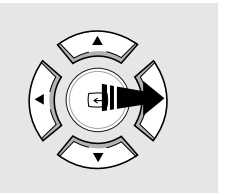




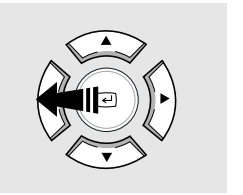
Flytt til menyelement (opp)



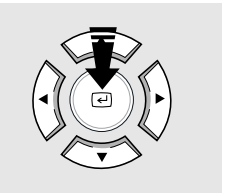
Flytt til menyelement (ned)



Juster innstillingen (mot høyre) eller flytt til underordnet element.



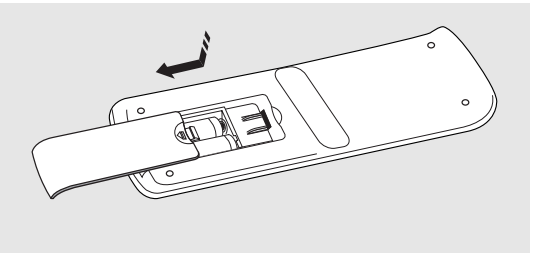
Juster innstillingen (mot venstre) eller flytt til overordnet element.



Velg gjeldende innstilling

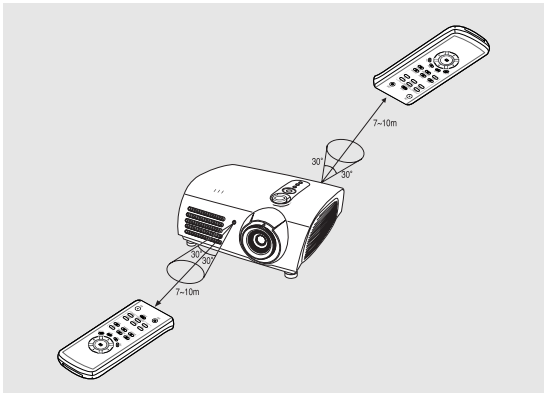
Sette inn batterier i fjernkontrollen

1. Trykk på delen merket ▼ på dekslet for å ta det av.
2. Sett inn to 1,5-volts AAA-batterier og følg merkingen for +/–.
3. Lukk dekslet.



Største rekkevidde og vinkel for mottak av fjernkontrollsignalet

Fjernkontrollen fungerer innenfor en vinkel på 30°, opptil 7~10 meter fra projektoren.

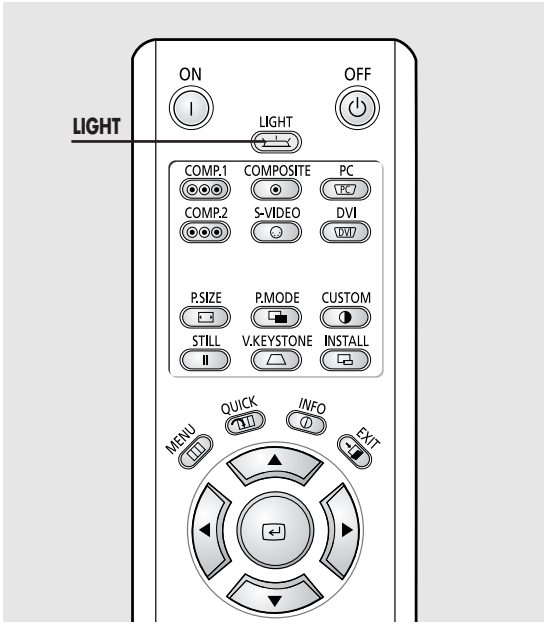


FORSIKTIG

- Hold brukte batterier utenfor barns rekkevidde og bruk godkjent avfallsdeponi.
- Ikke bruk nye og brukte batterier sammen. Bytt begge batteriene samtidig.
- Ta ut batteriene når projektoren ikke brukes over et lengre tidsrom.

Bruke fjernkontrollen på mørke steder (LIGHT)

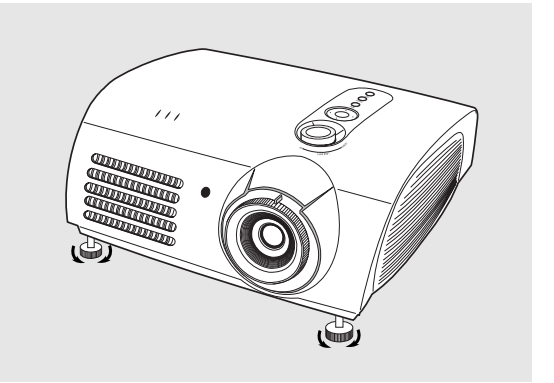
Trykk på **LIGHT**-knappen på fjernkontrollen i fem sekunder. Fjernkontrollknappene belyses i omkring 5 sekunder før lysfunksjonen slås av automatisk.



Montering/ta i bruk

Slik monterer du projektoren

Monter projektoren slik at projiseringen er vinkelrett på lerretet.



MERK

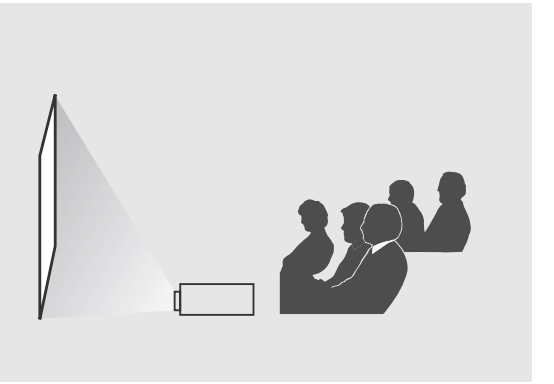
- Sentrer linsen i forhold til lerretet. Hvis projektoren ikke plasseres vinkelrett på lerretet, kan bildet få trapesform.
- Ikke plasser lerretet på et sterkt opplyst sted, det gjør det vanskeligere å se skjermbildet.
- Lyset må dimmes hvis du monterer projektoren på et sterkt opplyst sted.

Montere projektoren bak lerretet

Monter et gjennomskinnelig lerret hvis du vil plassere projektoren bak lerretet.
Det gjennomskinnelige lerretet viser et speilvendt bilde. Vend bildet (som projiseres fra projektoren) horisontalt. (Side 44)

Montere projektoren foran lerretet

Montere projektoren på seernes side.

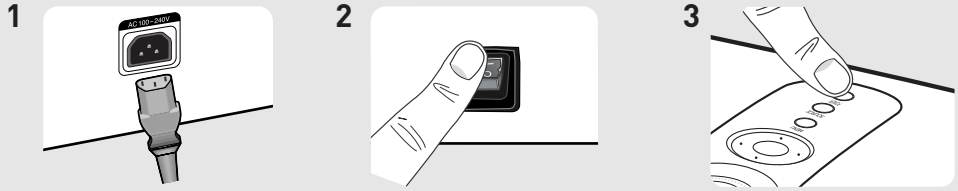


MERK

- Projektoren kan monteres i taket foran eller bak lerretet.
- Kontakt forhandleren for utstyr til å montere projektoren i taket.

Slå på projektoren

1. Plugg inn strømledningen i strøminngangen på baksiden av projektoren.
2. Trykk inn og skyv strømbryteren på baksiden av projektoren mot "—".
3. Trykk på **POWER**-knappen på projektoren eller **ON**-knappen på fjernkontrollen.
4. Skjermvisningen slås på innen 30 sekunder.



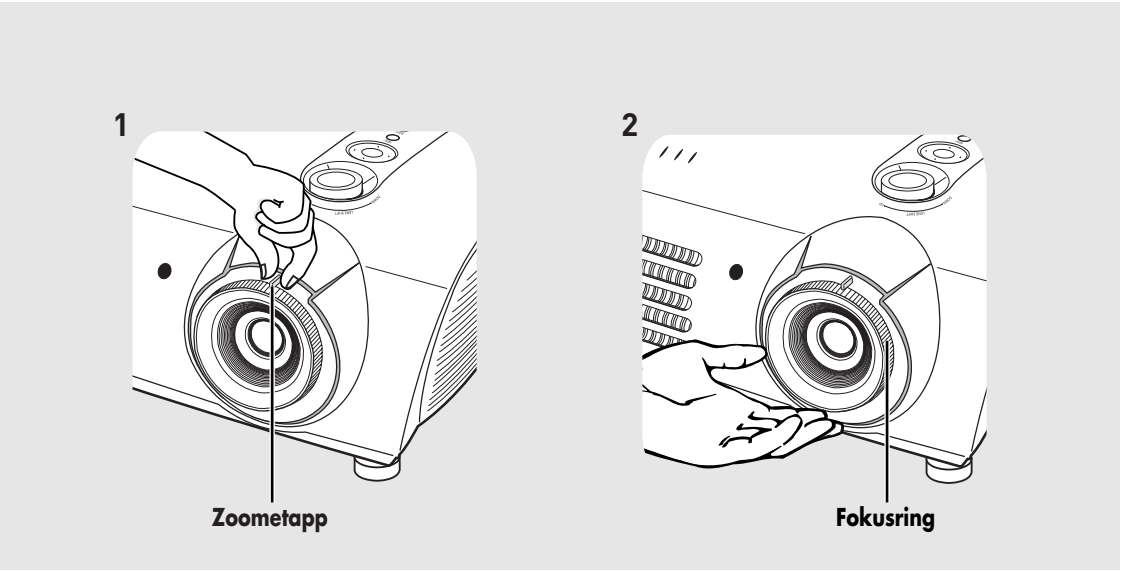
MERK

- Når du slår av projektoren, stopper kjøleviften innen et og et halvt minutt.
- Når kjøleviften stopper, skyver du strømbryteren mot "O" og tar ut støpselet.

Zooming og fokusjustering

Bruke zoometappen og fokusringen

1. Du kan justere størrelsen på bildet innenfor zoomeområdet ved å bevege zoometappen.
2. Fokuser bildet på skjermen ved hjelp av fokusringen.



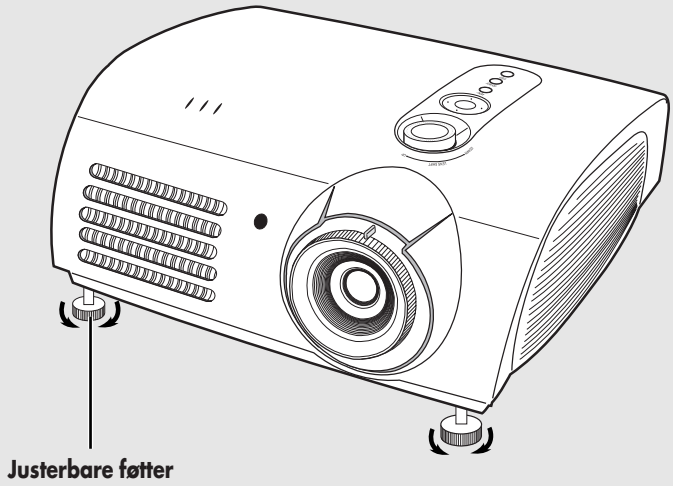
MERK

Bildet kan vises ute av fokus hvis projektoren er montert nærmere enn den anbefalte avstanden. (Side 20)

Høydeinnstilling med justerbare føtter

Bruke justerbare føtter

Bruk projektorens justerbare føtter til å oppnå en plan plassering.



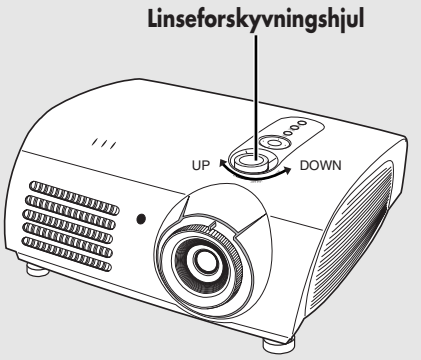
MERK

- Du kan justere nivået på projektoren med opptil 5 grader.
- Avhengig av projektorens posisjon kan det oppstå trapesfortegning av bildet. (Side 46)

Bruke linseforskyvningshjulet

Bruke linseforskyvningshjulet

Flytt bildet som projiseres på skjermen opp og ned innenfor linsens rekkevidde ved å dreie linseforskyvningshjulet på toppen av projektoren med fingrene.



Skjermbildestørrelse og projiseringsavstand

Kontroller følgende før du leser denne veiledningen.

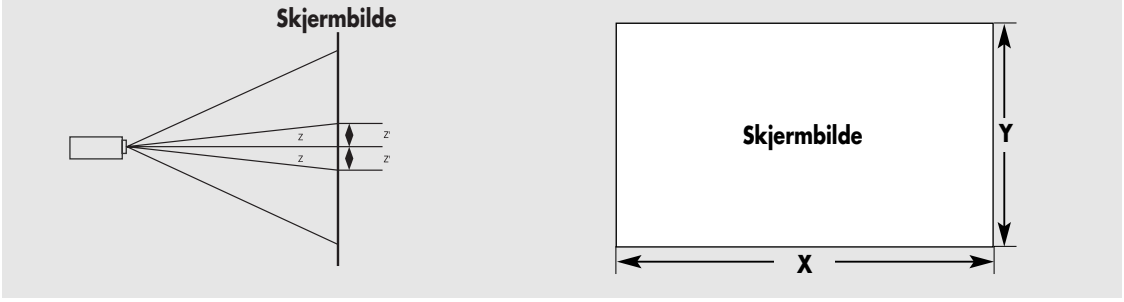
Plasser projektoren på en plan, jevn flate og rett inn projektoren ved hjelp av de justerbare føttene for å få optimal bildekvalitet. Hvis bildet ikke er klart, justerer du det med zoometappen eller fokusringen, eller flytter projektoren forover eller bakover.

SP-H700/H710

Diagonal bildestørrelse (tommer)	Skjermbildestørrelse (16:9)		Projiseringsavstand (Z)		Avstand fra linsesentrum til bunnen av bildet (Z:cm/tommer)
	Horisontalt (X:cm/tommer)	Vertikalt (Y:cm/tommer)	Min (m/fot)	Maks (m/fot)	
300	666.3/262.3	374.6/147.2	10.5/34.0	13.6/44.8	31.2/12.3
250	555.3/218.6	312.2/122.9	8.6/28.3	11.4/37.3	26.0/10.2
200	444.2/174.9	249.7/98.3	6.9/22.7	9.1/29.8	20.8/8.2
190	422.0/166.1	237.2/93.4	6.6/21.5	8.6/28.4	19.8/7.8
180	399.8/157.4	224.7/88.5	6.2/20.4	8.2/26.9	18.7/7.4
170	377.6/148.7	212.3/83.6	5.9/19.3	7.7/25.4	17.7/7.0
160	355.4/139.9	199.8/78.7	5.5/18.1	7.3/23.9	16.6/6.5
150	333.2/131.2	187.3/73.7	5.2/17.0	6.8/22.4	15.6/6.1
140	311.0/122.4	174.8/68.8	4.8/15.9	6.4/20.9	14.6/5.7
130	288.7/113.7	162.3/63.9	4.5/14.7	5.9/19.4	13.5/5.3
120	266.5/104.9	149.8/59.0	4.1/13.6	5.5/17.9	12.5/4.9
110	244.3/96.2	137.3/54.1	3.8/12.5	5.0/16.4	11.4/4.5
100	222.1/87.4	124.9/49.2	3.5/11.3	4.5/14.9	10.4/4.1
90	199.9/78.7	112.4/44.3	3.1/10.2	4.1/13.4	9.4/3.7
80	177.7/70.0	99.9/39.3	2.8/9.1	3.6/11.9	8.3/3.3
70	155.5/61.2	87.4/34.4	2.4/7.9	3.2/10.4	7.3/2.9
60	133.3/52.5	74.9/29.5	2.1/6.8	2.7/9.0	6.2/2.4
50	111.143.7	62.4/24.6	1.7/5.7	2.3/7.5	5.2/2.0
43	95.5/37.6	53.7/21.1	1.5/4.9	1.9/6.4	4.5/1.8
40	88.8/35.0	49.9/19.6	1.4/4.5	1.8/6.0	4.2/1.7
33	73.3/28.9	41.2/16.2	1.1/3.7	1.5/4.9	3.4/1.3
30.385	67.5/26.6	37.9/14.9	1.0/3.4	1.4/4.5	3.2/1.3

MERK

Denne projektoren er konstruert for å vise bilder optimalt på et 80- til 150-tommers lerret.



MERK

- Z : Projiseringsavstand
- Z' : Avstand fra linsesentrum til bunnen av bildet

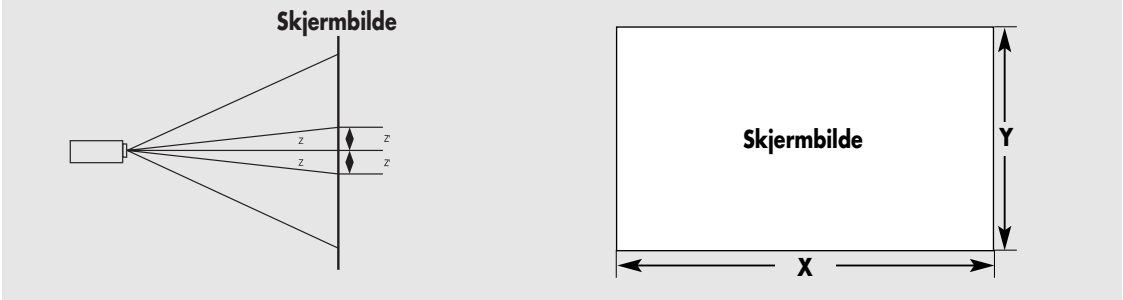
Skjermbildestørrelse og projiseringsavstand

SP-H500

Diagonal bildestørrelse (tommer)	Skjermbildestørrelse (16:9)		Projiseringsavstand (Z)		Avstand fra linsesentrum til bunnen av bildet (Z:cm/tommer)
	Horisontalt (X:cm/tommer)	Vertikalt (Y:cm/tommer)	Min (m/fot)	Maks (m/fot)	
200	442.8/174.3	249.1/98.1	6.8/22.4	8.8/28.5	24.9/9.8
190	420.6/165.6	236.6/93.1	6.5/21.3	8.3/27.1	23.7/9.3
180	398.5/156.9	224.1/88.3	6.1/20.1	7.8/25.7	22.4/8.8
170	376.3/148.1	211.7/83.3	5.8/19.0	7.4/24.2	21.2/8.3
160	354.2/139.5	199.2/78.4	5.5/17.9	7.0/22.8	19.9/7.8
150	332.1/130.7	186.8/73.5	5.1/16.8	6.5/21.4	18.7/7.4
140	309.9/122.0	174.3/68.7	4.8/15.6	6.1/19.9	17.4/6.9
130	287.8/113.3	161.9/63.7	4.4/14.5	5.6/18.5	16.2/6.4
120	265.7/104.6	149.4/58.8	4.1/13.4	5.2/17.1	14.9/5.9
110	243.5/95.9	137.0/53.9	3.7/12.3	4.8/15.6	13.7/5.4
100	221.3/87.1	124.5/49.0	3.4/11.1	4.3/14.2	12.5/4.9
90	199.2/78.4	112.1/44.1	3.0/10.0	3.9/12.8	11.2/4.4
80	177.1/69.7	99.6/39.2	2.7/8.9	3.5/11.3	10.0/3.9
70	155.0/61.0	87.2/34.3	2.4/7.7	3.0/9.9	8.7/3.4
60	132.8/52.3	74.7/29.4	2.0/6.6	2.6/8.5	7.5/2.9
50	110.7/43.6	62.3/24.5	1.7/5.5	2.1/7.0	6.2/2.5
40	88.6/34.9	49.8/19.6	1.3/4.4	1.7/5.6	5.0/2.0

MERK

Denne projektoren er konstruert for å vise bilder optimalt på et 80- til 150-tommers lerret.



MERK

- Z : Projiseringsavstand
- Z' : Avstand fra linsesentrum til bunnen av bildet

Tilkoblinger og kildeoppsett

Før du kobler til 22
Koble til videoutstyr 23
Konfigurere den eksterne inngangskilden ..26
Gi navn til de eksterne tilkoblingene.....27

Før du kobler til

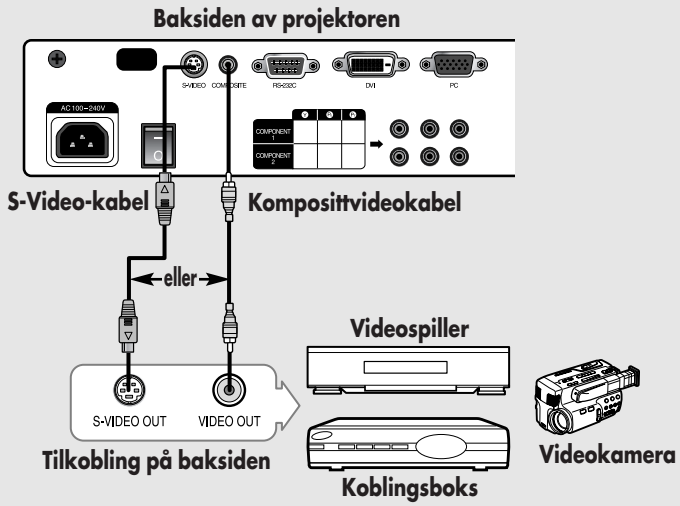
Kontroller følgende før du kobler projektoren til andre enheter.

Kontroller følgende før du kobler til

1. Se veiledningen for enheten som projektoren skal kobles til. Antallet og plasseringen av porter kan variere avhengig av enhetstype.
2. Ikke koble til strømledningen før alle andre tilkoblinger er fullført. Hvis du har koblet til strøm mens du kobler til kabler, kan det føre til skade på projektoren.
3. Viser hvilken type porter projektoren er koblet til.

Se "Bakside og kabler" på side 10 for kablene som brukes ved tilkobling.

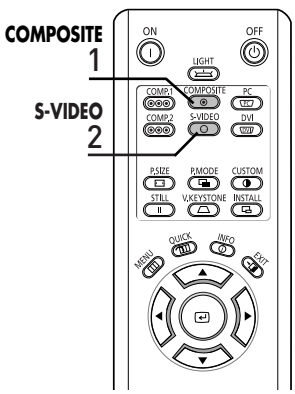
Koble til videospiller/videokamera/koblingsboks



Bruk videokabelen og koble projektorinngangen merket **COMPOSITE** (gul) til porten merket **VIDEO OUT** (gul) på videoutstyret.

- Hvis videoutstyret har **S-VIDEO OUT**-port, kobler du det til **S-VIDEO**-inngangen på projektoren.

Vise bildet



1 Slå på projektoren og trykk på COMPOSITE-knappen for å velge **Composite**.

2 Koble sammen projektoren og videoutstyret via S-Video-kabelen og trykk på **S-VIDEO**-knappen for å velge **S-Video**.

- Hvis kompositttmodus ikke er tilgjengelig, kontrollerer du at videokablene er riktig plassert.

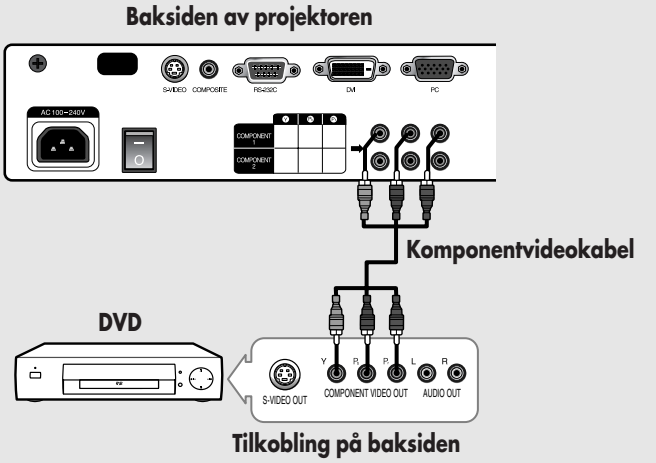
Composite

MERK

- Kontroller at projektoren og videoutstyret er slått av før du kobler til kabler.
- Denne projektoren støtter ikke lyd. (Det kreves et separat lydanlegg for å få lyd.)

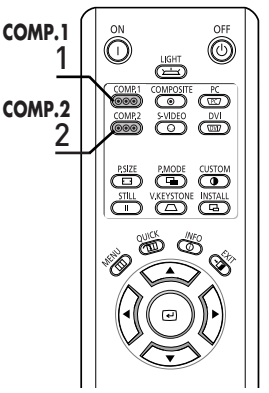
KOBLE TIL VIDEOUTSTYR

Koble til DVD



Bruk komponentkabelen og koble **COMPONENT1**- eller **COMPONENT2**-porten (Y/Pb/Pr) på projektoren til komponentporten på baksiden av DVD-spilleren.

Vise bildet



1 Slå på projektoren og trykk på **COMP.1**-knappen for å velge **Component1**.

2 Trykk på **COMP.2**-knappen for å velge **Component2** hvis **COMPONENT2** er tilkoblet.

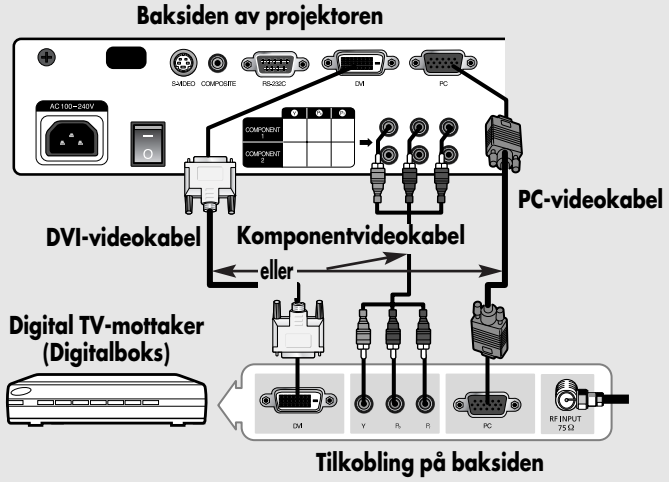
- Hvis komponentmodus ikke er tilgjengelig, kontrollerer du at komponentkablene er riktig plassert.

MERK

Komponentportene er merket (Y, Pb, Pr), (Y, B-Y, R-Y) eller (Y, Cb, Cr) avhengig av produsenten.

Component1

Koble til den digitale TV-mottakeren

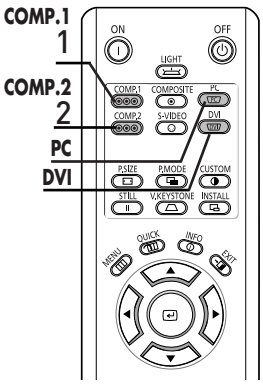


1 Koble antennekabelen til inngangsterminalen for antennesignal på mottakeren.

2 Bruk komponentkabelen og koble COMPONENT1- eller COMPONENT2-porten ($Y/P_b/P_r$) på projektoren til komponentporten på mottakeren.

- Hvis mottakeren har **DVI** eller **PC** OUT-port, kan du koble den til **DVI**- eller **PC**-inngangen på projektoren.

Vise bildet



1 Slå på projektoren og trykk på **COMP.1**-knappen for å velge **Component1**.

2 Trykk på **COMP.2**-knappen for å velge **Component2** hvis COMPONENT2 er tilkoblet. Hvis mottakeren er koblet til DVI- eller PC-port, trykker du på **DVI**- eller **PC**-knappen for å velge henholdsvis **DVI** eller **PC**.

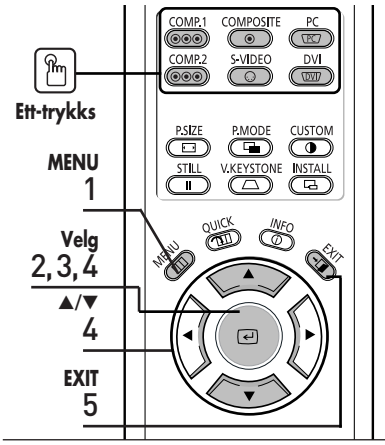
- Hvis komponentmodus ikke er tilgjengelig, kontrollerer du at komponentkablene er riktig plassert.

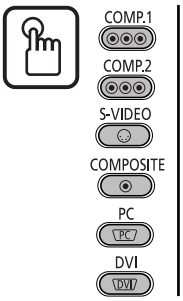
Component1

DVI

Konfigurere den eksterne inngangskilden

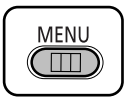
Du kan velge å vise signalet fra en enhet som er koblet til projektoren.



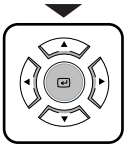


Trykk på knappen for den ønskede kilden (**COMP.1/ COMP.2/ S-VIDEO/COMPOSITE/ PC/DVI**).

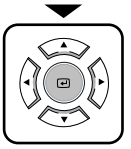
Et trykk på en knapp bytter til den aktuelle modusen. Du kan ikke bytte til modi der projektoren ikke er koblet til noen enhet.



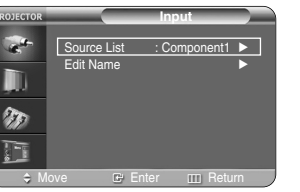
1 Trykk på **MENU**-knappen.
Hovedmenyen vises.

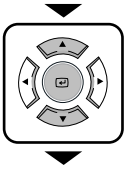


2 Trykk på ↵ for å velge **Input**.
Menyen **Input** vises.

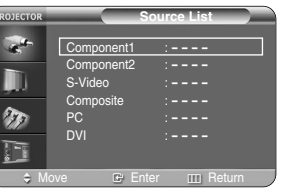


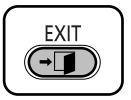
3 Trykk på ↵ for å velge **Source List**.
Menyen **Source List** vises.





4 Trykk på ▲ eller ▼ for å gå til ønsket inngangsmodus, og trykk deretter på ↵.
Kildeinngangen du valgte, vises. Hvis inngangsmodus ikke er valgt, kontrollerer du at kablene er riktig plassert.

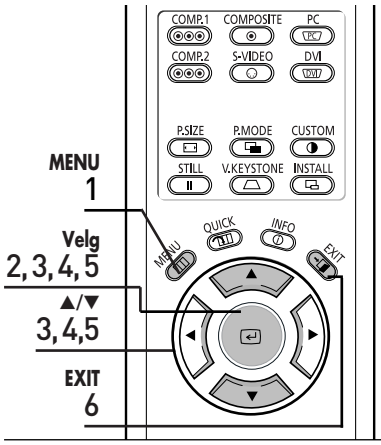


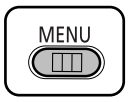


5 Trykk på **EXIT** for å gå ut av menyen.

Gi navn til de eksterne tilkoblingene

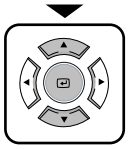
Du kan velge og deretter stille inn den typen enhet du vil koble til projektoren.



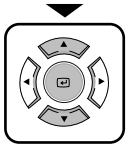


1 Trykk på **MENU**-knappen.
Hovedmenyen vises.

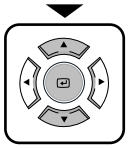
2 Trykk på ↵ for å velge **Input**.
Menyen **Input** vises.



3 Trykk på ▲ eller ▼ for å gå til **Edit Name**, og trykk deretter på ↵.
Menyen **Edit Name** vises.

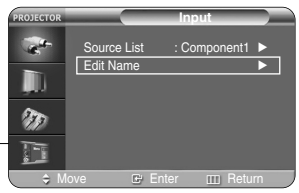


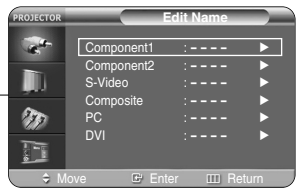
4 Trykk på ▲ eller ▼ for å gå til redigert inngangsmodus, og trykk deretter på ↵.

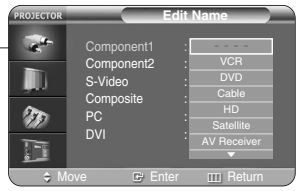


5 Trykk på ▲ eller ▼ for å gå til ønsket enhet, og trykk deretter på ↵.
Oppsettet bytter til den valgte enheten.

6 Trykk på **EXIT** for å gå ut av menyen.



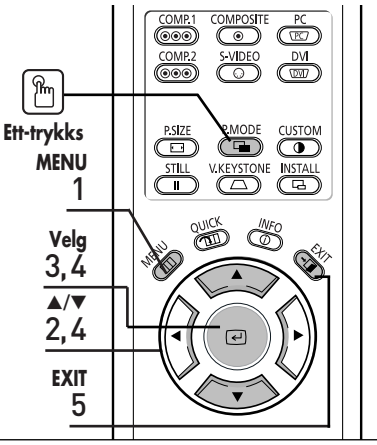




Bildejustering

Velge bildemodus 30
Brukerdefinerte bildeinnstillinger 31
Endre fargestandarden 32
Velge og justere farge-temperatur 33
Gammakorreksjon 34
Lagre brukerdefinerte bildeinnstillinger ..35
Konfigurere DNIe 36
Velge bildestørrelse 37
Justere skjermbildeposisjon 39
Filmmodus 40
Overskanning 41
Stillbilde 42

Velge bildemodus



P.MODE

Trykk på **P.MODE**-knappen.

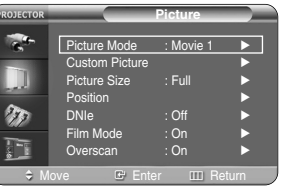
Ved hvert trykk på knappen bytter bildemodus mellom **Dynamic**, **Standard**, **Movie1**, **Movie2**, **User1**, **User2**, **User3** og **Custom**.

MENU

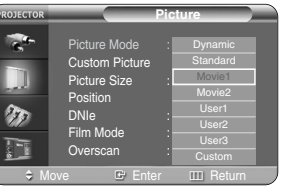
1 Trykk på **MENU**-knappen.
Hovedmenyen vises.

2 Trykk på ▲ eller ▼ for å gå til **Picture**.
Menyen **Picture** vises.

3 Trykk på ↵ .
Picture Mode velges.



4 Trykk på ↵ igjen.
Trykk på ▲ eller ▼ for å gå til ønsket modus, og trykk deretter på ↵.
Oppsettet bytter til den valgte modusen.



EXIT

5 Trykk på **EXIT** for å gå ut av menyen.

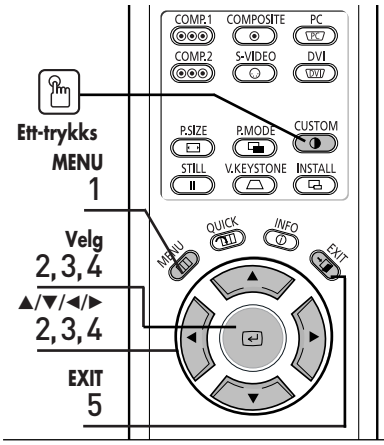
Bilde modi	Farge temperatur	Gamma
Dynamic	9300K	Gammamodus 3: Grafikkmodus
Standard	8000K	Gammamodus2: Videomodus
Movie1	6500K	Gammamodus1: Filmmodus
Movie2	5500K	

MERK

Lagringsalternativer for bruker 1, 2 og 3 er utformet for oppsett og lagring av diverse brukeres egendefinerte bildemodi.

Brukerdefinerte bildeinnstillinger

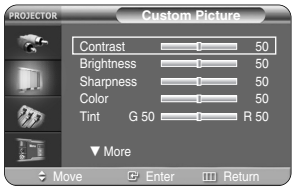
Du kan justere **Contrast**, **Brightness**, **Sharpness**, **Color** og **Tint** for bildet etter ønske.



CUSTOM

Trykk på **CUSTOM**-knappen.

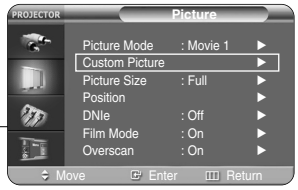
Menyen **Custom Picture** vises.
Se nummer 4 nedenfor når du skal foreta justeringer.



MENU

1 Trykk på **MENU**-knappen.
Hovedmenyen vises.

2 Trykk på ▲ eller ▼ for å gå til **Picture**.
Menyen **Picture** vises.
Trykk på ↵.



3 Trykk på ▲ eller ▼ for å gå til **Custom Picture**, og trykk deretter på ↵.
Menyen **Custom Picture** vises.

4 Trykk på ▲ eller ▼ for å gå til ønsket element, og trykk deretter på ↵.
Trykk på ◄ eller ► for å justere det valgte elementet.

EXIT

5 Trykk på **EXIT** for å gå ut av menyen.

Menyen Custom Picture

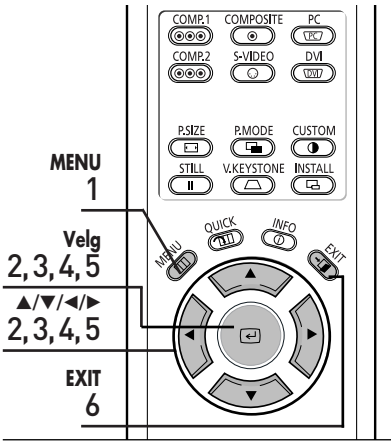
Contrast	Brukes til å justere kontrasten mellom objektet og bakgrunnen.
Brightness	Brukes til å justere lysstyrken på hele skjermbildet.
Sharpness	Brukes til å justere omrissene av objektet slik at det blir skarpere eller mindre skarpt.
Color	Brukes til å justere fargen slik at den blir lysere eller dypere.
Tint	Brukes til å oppnå mer naturlig farge på objekter ved å forsterke grønt eller rødt.

MERK

Du kan ikke justere fargenyanse når inndata for **COMPONENT1** og **COMPONENT2** er satt til 480p, 720p og 1080i.

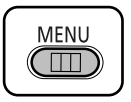
Endre fargestandarden

Du kan justere fargestandarden slik at den passer fargestandarden i inndatasignalet.

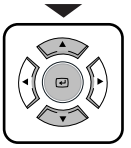


Fargestandarder

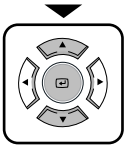
SMPTE_C	Standardisert for videoutstyr av SMTPE (Society of Motion Picture and Television Engineers)	NTSC
HD	Høy definisjon, 1125 skannelinjer, standarddefinisjon for TV, forelagt ITU-R av USA, Japan og Canada I 1986.	ATSC
EBU	Regler og standarder for europeisk kringkastingsproduksjon og -teknologi, standardisert av EBU (European Broadcasting Union).	PAL, SECAM



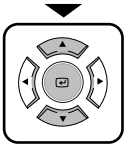
1 Trykk på **MENU**-knappen.
Hovedmenyen vises.



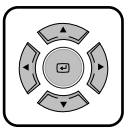
2 Trykk på ▲ eller ▼ for å gå til **Picture**.
Menyen **Picture** vises.
Trykk på ↵.



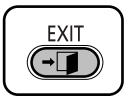
3 Trykk på ▲ eller ▼ for å gå til **Custom Picture**, og trykk deretter på ↵.
Menyen **Custom Picture** vises.



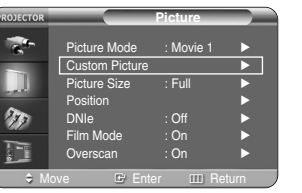
4 Trykk på ▲ eller ▼ for å gå til **Color Standard**, og trykk deretter på ↵.
Menyen **Color Standard** vises.

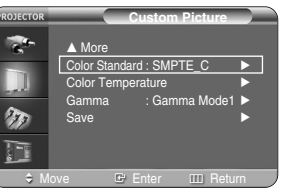


5 Trykk på ◄ eller ► for å justere det valgte elementet.



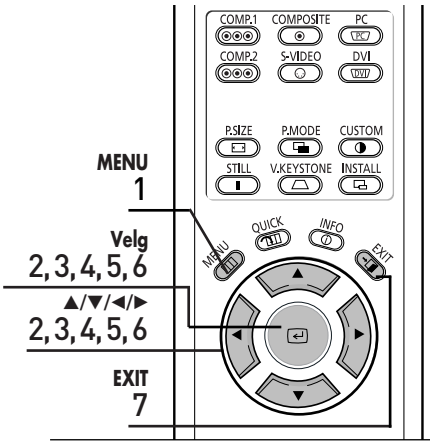
6 Trykk på **EXIT** for å gå ut av menyen.





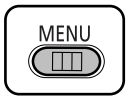
Velge og justere fargetemperatur

Du kan endre fargenyansen på hele skjermbildet etter behov.

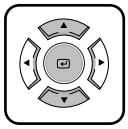


Menyen Color Temperature

5500K	Brukes til å gi optimal bildekvalitet på filmer i svart-hvitt. Fargetemperaturen i bildemodusen **Movie2** er satt til 5500 K.
6500K	Denne temperaturen brukes for de fleste videoproduksjoner. Den er definert for **Movie1** fra fabrikken, og gjengir muligens den mest presise fargenyansen.
8000K	Denne modusen brukes på sterkt opplyste steder, som utstillingslokaler og andre utsalgssteder. Skarphet og lysstyrke er forsterket. Modusen for omgivelser med mye lys er **Dynamic**.
9300K	Med både Skarphet og lysstyrke forsterket, kan denne dynamiske modusen være effektiv ved bruk under forhold med sterkt omgivelseslys.

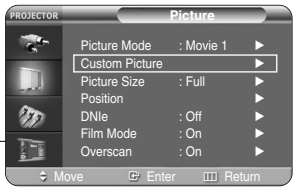


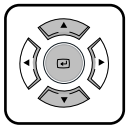
1 Trykk på **MENU**-knappen.
Hovedmenyen vises.



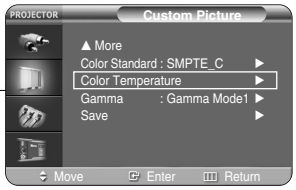
2 Trykk på ▲ eller ▼ for å gå til **Picture**.
Menyen **Picture** vises.
Trykk på ↵.

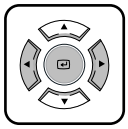
3 Trykk på ▲ eller ▼ for å gå til **Custom Picture**, og trykk deretter på ↵.
Menyen **Custom Picture** vises.



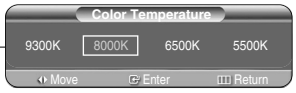


4 Trykk på ▲ eller ▼ for å gå til **Color Temperature**, og trykk deretter på ↵.
Menyen **Color Temperature** vises.

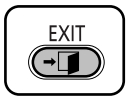




5 Trykk på ◄ eller ► for å velge et alternativ, og trykk deretter på ↵.
Det valgte alternativet brukes.



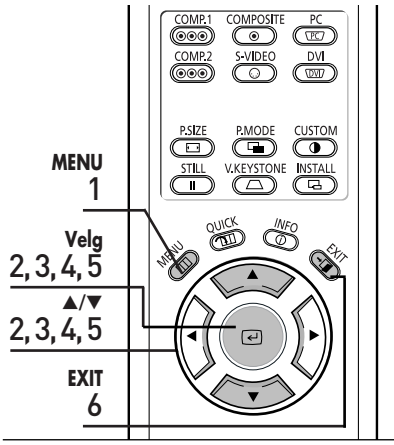
6 Trykk på ▲ eller ▼ for å velge et alternativ, og trykk deretter på ↵. Trykk på ◄ eller ► for å justere det valgte elementet.
Et separat justeringsvindu vises, der du kan foreta justeringen.



7 Trykk på **EXIT** for å gå ut av menyen.

Gammakorreksjon

Gamma brukes til å forbedre bildekvaliteten med fargebalanse.



MENU

1 Trykk på **MENU**-knappen.
Hovedmenyen vises.

2 Trykk på ▲ eller ▼ for å gå til **Picture**.
Menyen **Picture** vises.
Trykk på ↵.

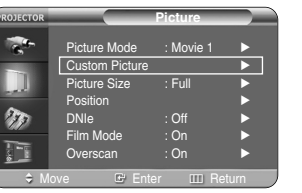
3 Trykk på ▲ eller ▼ for å gå til **Custom Picture**, og trykk deretter på ↵.
Menyen **Custom Picture** vises.

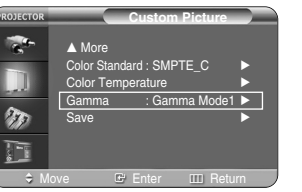
4 Trykk på ▲ eller ▼ for å gå til **Gamma**, og trykk deretter på ↵.

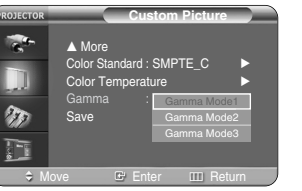
5 Trykk på ▲ eller ▼ for å gå til ønsket modus, og trykk deretter på ↵.
Oppsettet bytter til den valgte modusen.

EXIT

6 Trykk på **EXIT** for å gå ut av menyen.





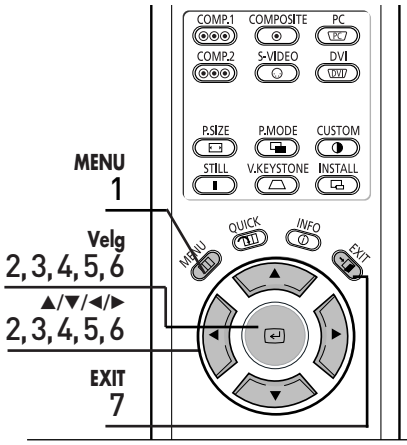


MERK

Se side 30 for informasjon om **Gamma Mode1**, **2**, og **3**.

Lagre brukerdefinerte bildeinnstillinger

Brukes til å lagre brukerdefinerte bildeinnstillinger (**Contrast**, **Brightness**, **Sharpness**, **Color**, **Tint**, **Color Temperature** og **Gamma**).



MENU

1 Trykk på **MENU**-knappen.
Hovedmenyen vises.

2 Trykk på ▲ eller ▼ for å gå til **Picture**.
Menyen **Picture** vises.
Trykk på ↵.

3 Trykk på ▲ eller ▼ for å gå til **Custom Picture**, og trykk deretter på ↵.
Menyen **Custom Picture** vises.

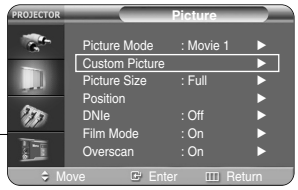
4 Trykk på ▲ eller ▼ for å gå til **Save**, og trykk deretter på ↵.
Menyen **Save** vises.

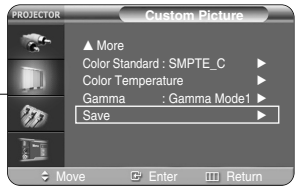
5 Trykk på ▲ eller ▼ for å gå til ønsket modus, og trykk deretter på ↵.

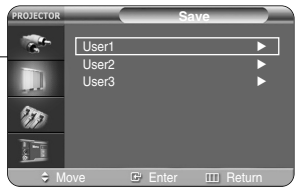
6 Trykk på ◄ eller ► for å gå til **OK**, og trykk deretter på ↵.
Oppsettet bytter til den valgte modusen.

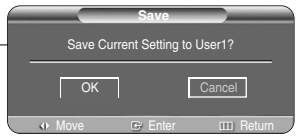
EXIT

7 Trykk på **EXIT** for å gå ut av menyen.







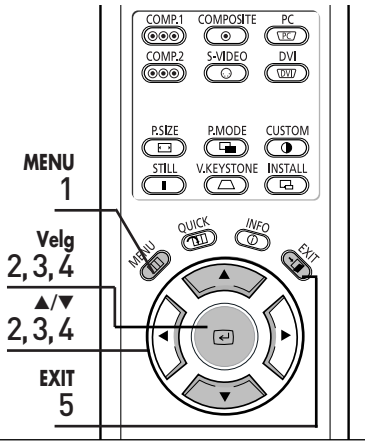


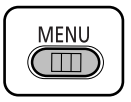
MERK

Modiene **User1**, **User2** og **User3** lagres forskjellig i henhold til eksterne inngangskilder (**Component1/ Component2/ S-Video/ Composite/PC/DVI**).

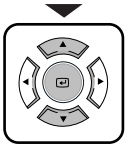
Konfigurere DNIe

DNIe (**D**igital **N**atural **I**mage **e**ngine - digitalt naturlig bilde) er en bildeforbedringsfunksjon utviklet av Samsung Electronics. Formålet er å gi brukerne lysere, skarpere og mer dynamiske bilder.

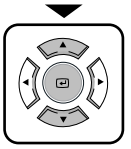




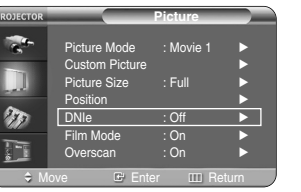
1 Trykk på **MENU**-knappen.
Hovedmenyen vises.

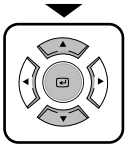


2 Trykk på ▲ eller ▼ for å gå til **Picture**.
Menyen **Picture** vises.
Trykk på ↵.

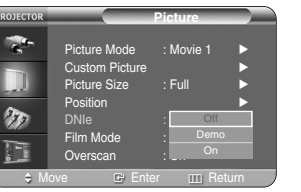


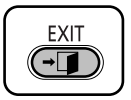
3 Trykk på ▲ eller ▼ for å gå til **DNIe**, og trykk deretter på ↵.





4 Trykk på ▲ eller ▼ for å gå til **On**, og trykk deretter på ↵.
Oppsettet bytter til den valgte modusen.



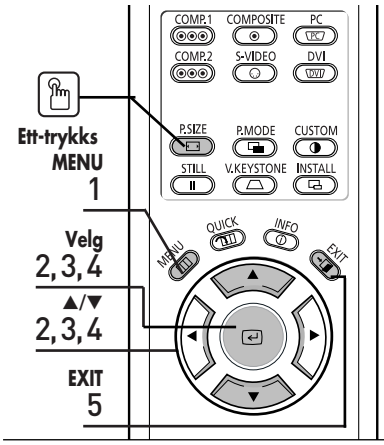


5 Trykk på **EXIT** for å gå ut av menyen.

DNIe-modus

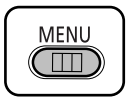
Off	DNIe-modus av
Demo	DNIe på/av - Bildesammenligningsmodus
On	DNIe-modus på

Velge bildestørrelse

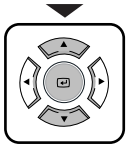


Trykk på **P.SIZE**-knappen.

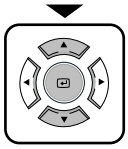
Ved hvert trykk på knappen bytter skjermbildestørrelse mellom **Full**, **Zoom1**, **Zoom2** og **4:3**.



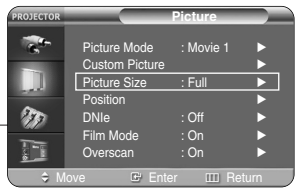
1 Trykk på **MENU**-knappen.
Hovedmenyen vises.

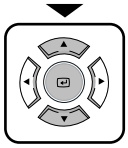


2 Trykk på ▲ eller ▼ for å gå til **Picture**.
Menyen **Picture** vises.
Trykk på ↵.

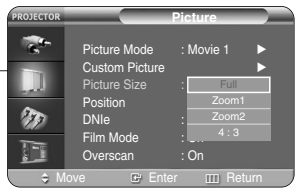


3 Trykk på ▲ eller ▼ for å gå til **Picture Size**, og trykk deretter på ↵.





4 Trykk på ▲ eller ▼ for å gå til ønsket modus, og trykk deretter på ↵.
Oppsettet bytter til den valgte modusen.



5 Trykk på **EXIT** for å gå ut av menyen.

Støttede bildestørrelser

O : Støttede modi X : Ustøttede modi

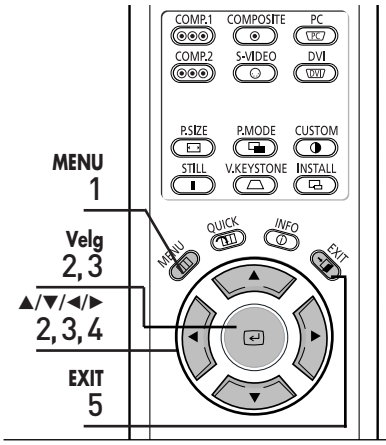
Inngang			Bildestørrelse			
Kilde	Signal	Modus	Full	Zoom1	Zoom2	4:3
DVI	HD	1080i	O	X	X	O
		720p	O	X	X	X
		576p	O	O	X	O
		480p	O	O	X	O
	PC	16:9-modus	O	X	X	X
		4:3-modus	O	X	X	O
PC (D-Sub)	HD	1080i	O	X	X	O
		720p	O	X	X	X
		576p	O	O	X	O
		480p	O	O	X	O
	PC	16:9-modus	O	X	X	X
		4:3-modus	O	X	X	O
Komponent	HD	1080i	O	X	X	O
		720p	O	X	X	O
		576p	O	O	X	O
		480p	O	O	X	O
	SD	576i	O	O	O	O
		480i	O	O	O	O
Kompositt og S-Video	SD	480i	O	O	O	O

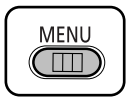
MERK

Se side 58 for støttede visningsmodi.

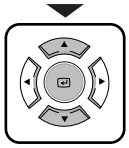
Justere skjermbildeposisjon

Juster skjermbildeposisjonen hvis kantene ikke flukter med kanten av lerretet.

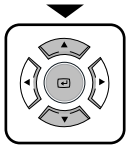




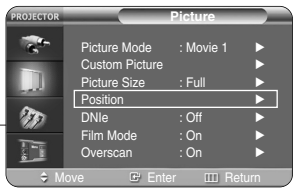
1 Trykk på **MENU**-knappen.
Hovedmenyen vises.

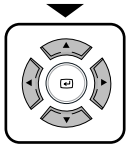


2 Trykk på ▲ eller ▼ for å gå til **Picture**.
Menyen **Picture** vises.
Trykk på ↵.

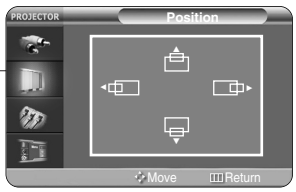


3 Trykk på ▲ eller ▼ for å gå til **Position**, og trykk deretter på ↵.





4 Trykk på ▲, ▼, ◄, eller ► for å justere posisjonen.
Skjermbildet flyttes og stilles inn i den valgte posisjonen.



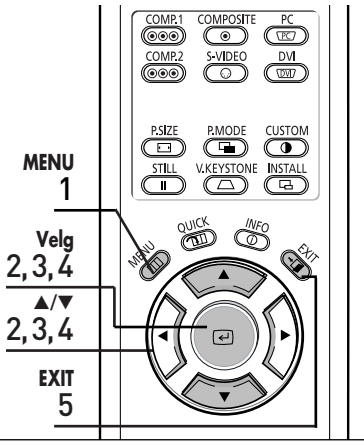
5 Trykk på **EXIT** for å gå ut av menyen.

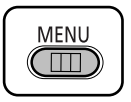
MERK

Posisjonsinformasjonen angis og lagres automatisk for de respektive modiene for ekstern inngang (**Component1**,**2** / **S-Video**, **Composite** / **PC** / **DVI**).

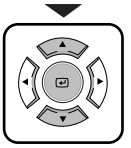
Filmmodus

Støtter forbedret skjermbildekvalitet for 24-rammers filmer.

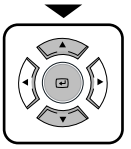




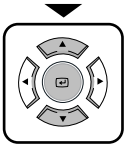
1 Trykk på **MENU**-knappen.
Hovedmenyen vises.



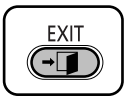
2 Trykk på ▲ eller ▼ for å gå til **Picture**.
Menyen **Picture** vises.
Trykk på ↵.



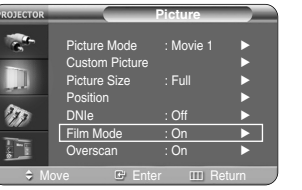
3 Trykk på ▲ eller ▼ for å gå til **Film Mode**, og trykk deretter på ↵.

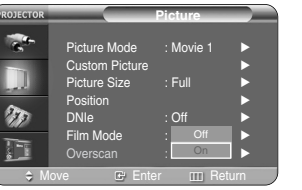


4 Trykk på ▲ eller ▼ for å gå til **On**, og trykk deretter på ↵.
Oppsettet bytter til den valgte modusen.



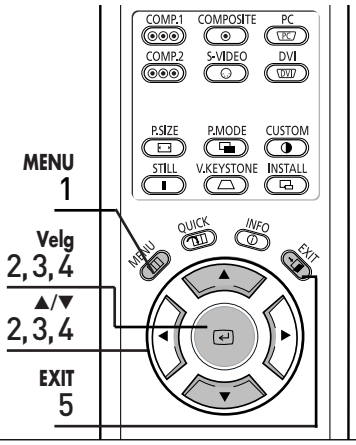
5 Trykk på **EXIT** for å gå ut av menyen.

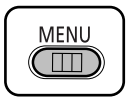




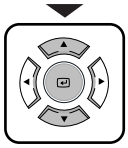
Overskanning

Brukes til å vise rå inngangssignaler fra HD-kilder med 480p, 576p, 720p og 1080i, eller skaleringstilpasse 1280 x 720-oppløsning etter å ha fjernet visse grenselinjer ved hjelp av programvareskalering.

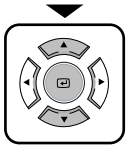




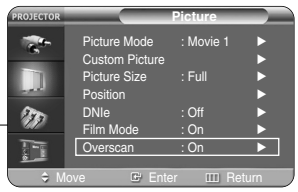
1 Trykk på **MENU**-knappen.
Hovedmenyen vises.

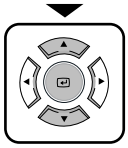


2 Trykk på ▲ eller ▼ for å gå til **Picture**.
Menyen **Picture** vises.
Trykk på ↵.

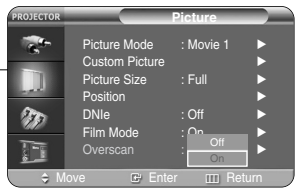


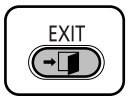
3 Trykk på ▲ eller ▼ for å gå til **Overscan**, og trykk deretter på ↵.





4 Trykk på ▲ eller ▼ for å gå til **On**, og trykk deretter på ↵.
Oppsettet bytter til den valgte modusen.

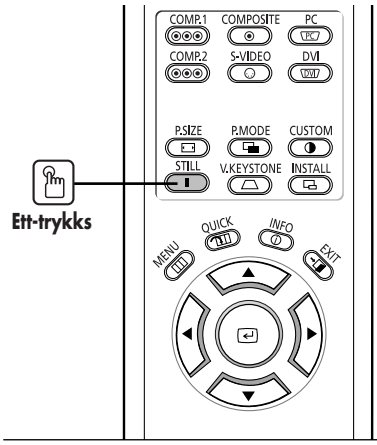




5 Trykk på **EXIT** for å gå ut av menyen.

Stillbilde

Brukes til å pause avspilling for å se et stillbilde.



Trykk på **STILL**-knappen.

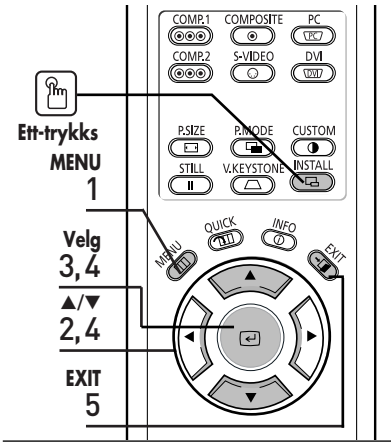
Hvert trykk på knappen pauser og gjenopptar avspilling.

Oppsett

Vende om/reversere det projiserte bildet ..44
Lysinnstilling.....45
Vertikal trapeskorreksjon.....46
Prøvebilde.....47
Gjenopprette fabrikkinnstillingene 48
Informasjon.....49

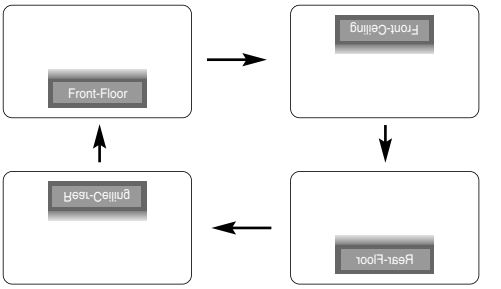
Vende om/reversere det projiserte bildet

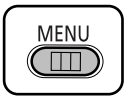
For å lette plasseringen av projektoren, er horisontal/vertikal vending og reversering av bildet tilgjengelig.



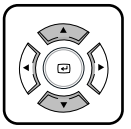
Trykk på **INSTALL**-knappen.

Skjermbildet vendes horisontalt eller vertikalt ved hvert trykk på knappen.



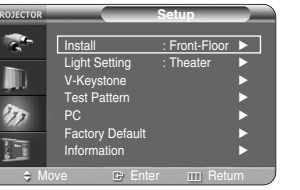


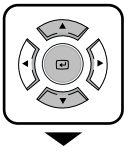
1 Trykk på **MENU**-knappen.
Hovedmenyen vises.



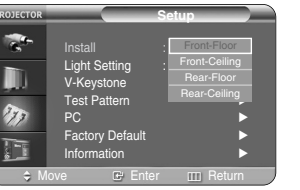
2 Trykk på ▲ eller ▼ for å gå til **Setup**.
Menyen **Setup** vises.

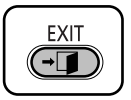
3 Trykk på ↵.
Install velges.





4 Trykk på ↵ igjen.
Trykk på ▲ eller ▼ for å gå til ønsket modus, og trykk deretter på ↵.
Oppsettet bytter til den valgte modusen.





5 Trykk på **EXIT** for å gå ut av menyen.

Menyen Install

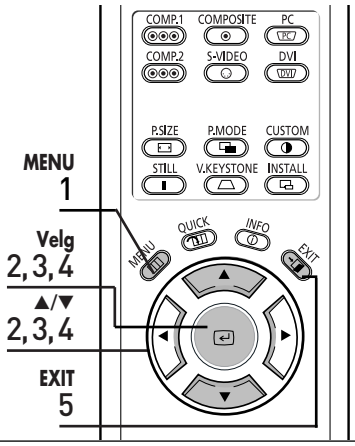
Front-Floor	Normalt bilde
Front-Ceiling	Horisontalt reversert bilde
Rear-Floor	Vertikalt reversert bilde
Rear-Ceiling	Horisontalt/vertikalt reversert bilde

MERK

Denne funksjonen brukes til å konfigurere projisering av reversert bilde for takmontering. Se side 14 for montering av projektoren.

Lysinnstilling

Brukes til å stille inn lysheten i bildet ved å justere mengden lys som genereres av lampen.

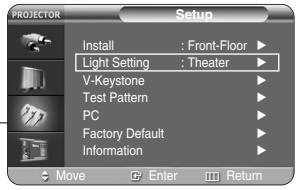


MENU

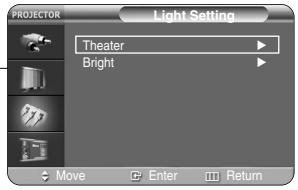
1 Trykk på **MENU**-knappen.
Hovedmenyen vises.

2 Trykk på ▲ eller ▼ for å gå til **Setup**.
Menyen **Setup** vises.
Trykk på ↵.

3 Trykk på ▲ eller ▼ for å gå til **Light Setting**, og trykk deretter på ↵.
Menyen **Light Setting**.



4 Trykk på ▲ eller ▼ for å gå til ønsket modus, og trykk deretter på ↵.
Oppsettet bytter til den valgte modusen.



EXIT

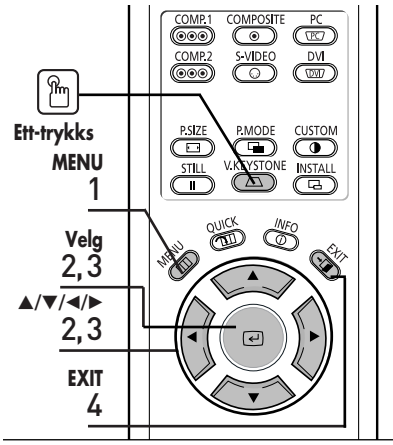
5 Trykk på **EXIT** for å gå ut av menyen.

Lysinnstillingsmodus

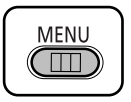
Theater	Brukes til å redusere lampens lysstyrke i omgivelser med lite lys for å forhindre lysrefleksjon til øyet. Denne modusen senker også strømforbruket og forlenger lampens levetid.
Bright	Brukes til å øke lysstyrken i omgivelser med relativt mye lys.

Vertikal trapeskorreksjon

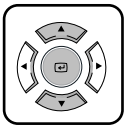
Brukes til å kompensere for bildeformen ved trapesfortegning.



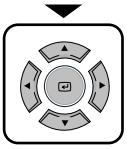
Trykk på **V.KEYSTONE**-knappen.
Trykk på ◄ eller ► for å justere skjermbildet optimalt.



1 Trykk på **MENU**-knappen.
Hovedmenyen vises.

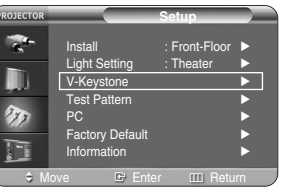


2 Trykk på ▲ eller ▼ for å gå til **Setup**.
Menyen **Setup** vises.
Trykk på ↵.



3 Trykk på ▲ eller ▼ for å gå til **V-Keystone**, og trykk deretter på ↵.
Trykk på ◄ eller ► for å justere.

4 Trykk på **EXIT** for å gå ut av menyen.

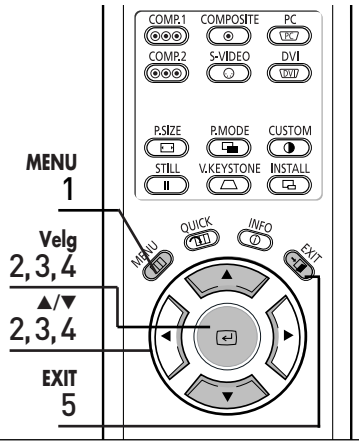


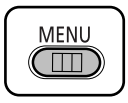
MERK

Vertikal trapeskorreksjon korrigerer trapesfortegning av skjermbildet med programvare
Det er bedre å montere projektoren riktig for å unngå trapesfortegning, enn å bruke funksjonen for vertikal trapeskorreksjon.

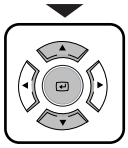
Prøvebilde

Genereres av projektoren. Brukes som monteringsgrunnlag for bedre montering av projektoren.

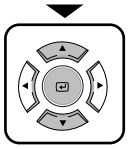




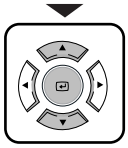
1 Trykk på **MENU**-knappen.
Hovedmenyen vises.



2 Trykk på ▲ eller ▼ for å gå til **Setup**.
Menyen **Setup** vises.
Trykk på ↵.

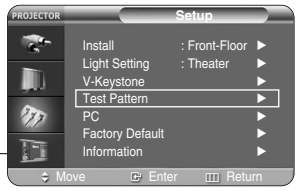


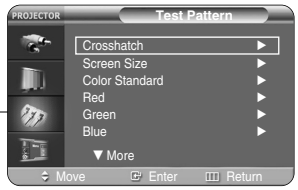
3 Trykk på ▲ eller ▼ for å gå til **Test Pattern**, og trykk deretter på ↵.
Menyen **Test Pattern** vises.

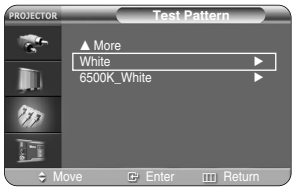


4 Trykk på ▲ eller ▼ for å gå til ønsket prøvebilde, og trykk deretter på ↵.
Det valgte prøvebildet vises.

5 Trykk på **EXIT** for å gå ut av menyen.







Menyen Test Pattern

Crosshatch	Du kan kontrollere om bildet er forvrengt eller ikke
Screen Size	Du kan se bildeformatstørrelser som 1,33:1 eller 1,78:1.
Color Standard	Du kan se endringen i fargene ved å bytte mellom fargestandardene SMPTE_C, HD og EBU. Se side 32.
Red	Rødt skjermbilde, bare for fargejustering.
Green	Grønt skjermbilde, bare for fargejustering.
Blue	Blått skjermbilde, bare for fargejustering.
White	Hvitt skjermbilde, bare for fargejustering.
6500K_White	Hvitt skjermbilde, viser den skarpest mulige hvitfargen.

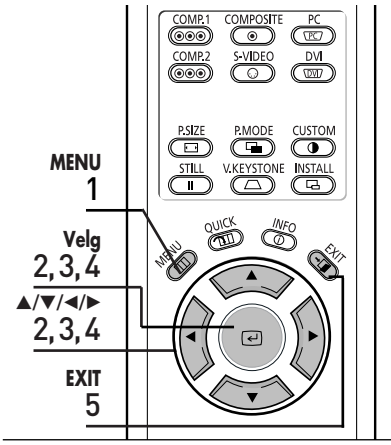
MERK

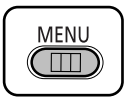
Prøvebildene Crosshatch og Screen Size for denne projektoren er levert av JKP (JK Production).

Rød- grønn- og blåfargen i prøvebildene er bare for fargejusteringsformål. Det er ikke sikkert de stemmer overens med de faktiske fargene som vises under avspilling.

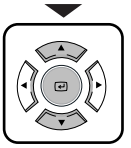
Gjenopprette fabrikkinnstillingene

Brukes til å tilbakestille verdiene til standardinnstillingene fra fabrikken.

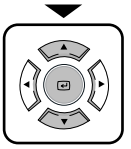




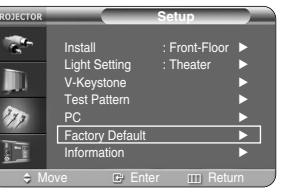
1 Trykk på **MENU**-knappen.
Hovedmenyen vises.

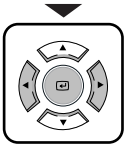


2 Trykk på ▲ eller ▼ for å gå til **Setup**.
Menyen **Setup** vises.
Trykk på ↵.

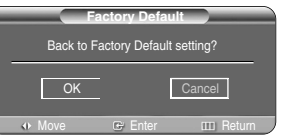


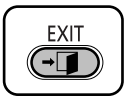
3 Trykk på ▲ eller ▼ for å gå til **Factory Default**, og trykk deretter på ↵.





4 Trykk på ◄ eller ► for å gå til **OK**, og trykk deretter på ↵.
Innstillingsverdiene tilbakestilles til standardinnstillingene fra fabrikken





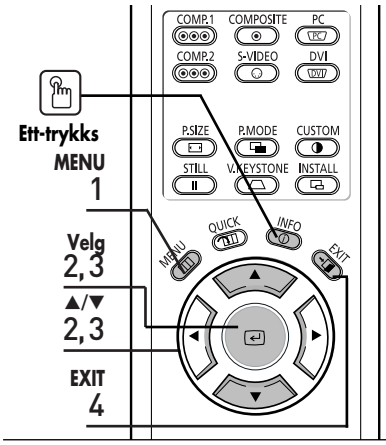
5 Trykk på **EXIT** for å gå ut av menyen.

MERK

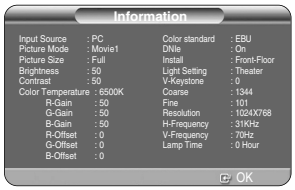
Brukerinnstillinger, inkludert **Edit Name** og **Custom Picture** blir tilbakestilt.

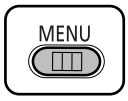
Informasjon

Du kan kontrollere signaler fra eksterne kilder, bildeoppsett, PC-skjermbildejustering og lampelevetid.

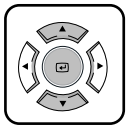


Trykk på **INFO**-knappen.



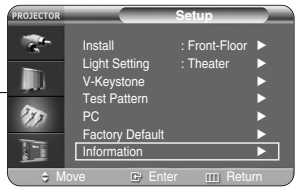


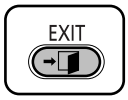
1 Trykk på **MENU**-knappen.
Hovedmenyen vises.



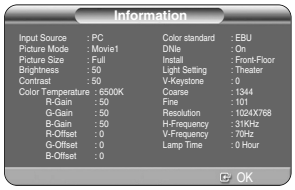
2 Trykk på ▲ eller ▼ for å gå til **Setup**.
Menyen **Setup** vises.
Trykk på ↵.

3 Trykk på ▲ eller ▼ for å gå til **Information**, og trykk deretter på ↵.
Du kan kontrollere signaler fra eksterne kilder, bildeoppsett, PC-skjermbildejustering og lampelevetid.





4 Trykk på **EXIT** for å gå ut av menyen.

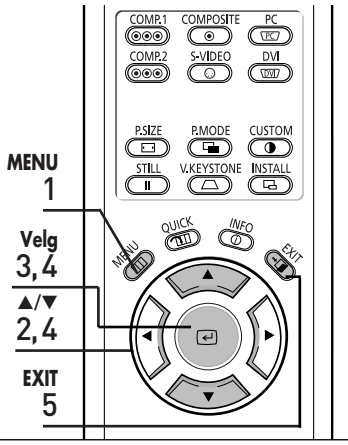


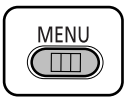
Menyalternativ

Stille inn språk 52
Stille inn menyposisjon 53
Stille inn menygjennomsiktighet 54
Stille inn menyvisningstid 55
Velge hurtigmenyen 56

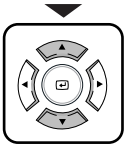
Stille inn språk

Du kan velge språkert som skal brukes på menyskjermbildet.

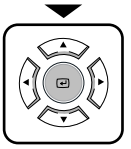




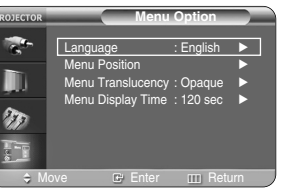
1 Trykk på **MENU**-knappen.
Hovedmenyen vises.

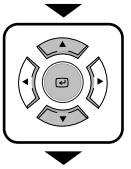


2 Trykk på ▲ eller ▼ for å gå til **Menu Option**.
Menyen **Menu Option** vises.

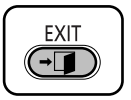


3 Trykk på ↵.
Language velges





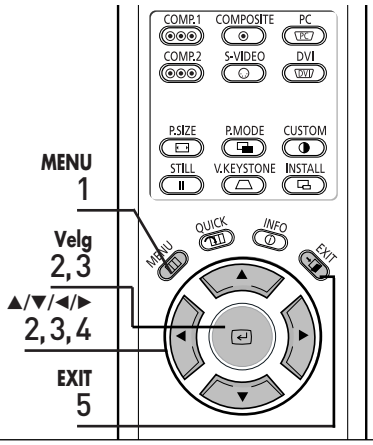
4 Trykk på ↵ igjen.
Trykk på ▲ eller ▼ for å gå til ønsket språk, og trykk deretter på ↵.
Oppsettet bytter til det valgte språket.

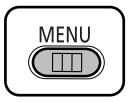


5 Trykk på **EXIT** for å gå ut av menyen.

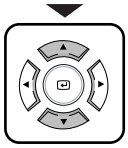
Stille inn menyposisjon

Du kan flytte menyens posisjon opp, ned, mot venstre og mot høyre.

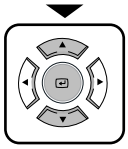




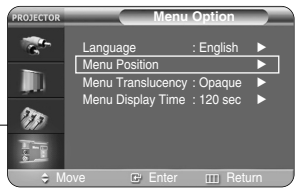
1 Trykk på **MENU**-knappen.
Hovedmenyen vises.

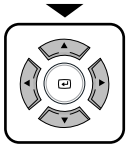


2 Trykk på ▲ eller ▼ for å gå til **Menu Option**.
Menyen **Menu Option** vises.
Trykk på ↵.

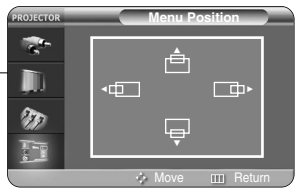


3 Trykk på ▲ eller ▼ for å gå til **Menu Position**, og trykk deretter på ↵.





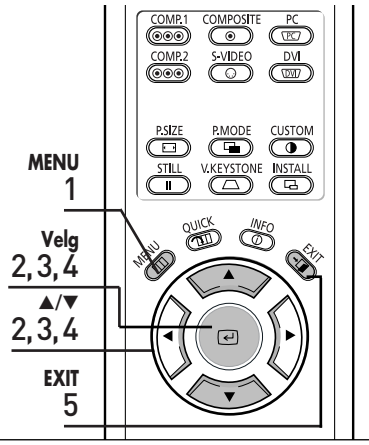
4 Trykk på ▲, ▼, ◄, eller ► for å gå til ønsket posisjon.
Menyskjermbildet vises i den gitte posisjonen.



5 Trykk på **EXIT** for å gå ut av menyen.

Stille inn menygjennomsiktighet

Du kan stille inn hvor gjennomsiktig menyen skal være.

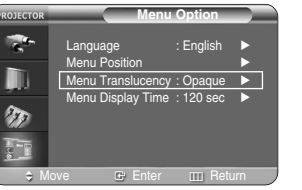


MENU

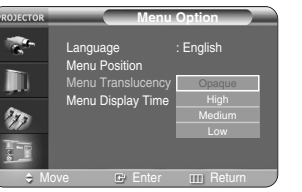
1 Trykk på **MENU**-knappen.
Hovedmenyen vises.

2 Trykk på ▲ eller ▼ for å gå til **Menu Option**.
Menyen **Menu Option** vises.
Trykk på ↵.

3 Trykk på ▲ eller ▼ for å gå til **Menu Translucency**, og trykk deretter på ↵.



4 Trykk på ▲ eller ▼ for å gå til ønsket modus, og trykk deretter på ↵.
Oppsettet bytter til den valgte modusen.

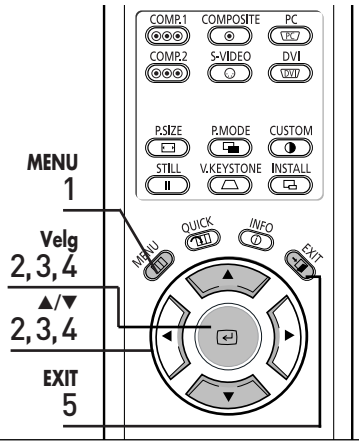


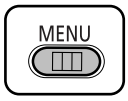
EXIT

5 Trykk på **EXIT** for å gå ut av menyen.

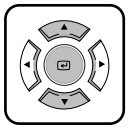
Stille inn menyvisningstid

Du kan stille inn hvor lenge menyen skal vises.

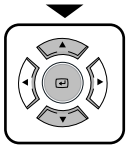




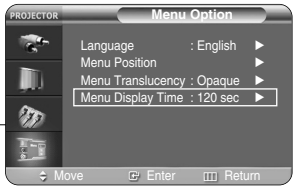
1 Trykk på **MENU**-knappen.
Hovedmenyen vises.



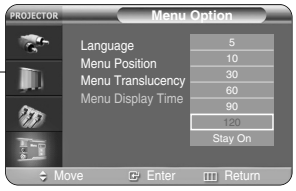
2 Trykk på ▲ eller ▼ for å gå til **Menu Option**.
Menyen **Menu Option** vises.
Trykk på ↵.

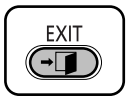


3 Trykk på ▲ eller ▼ for å gå til **Menu Display Time**, og trykk deretter på ↵.



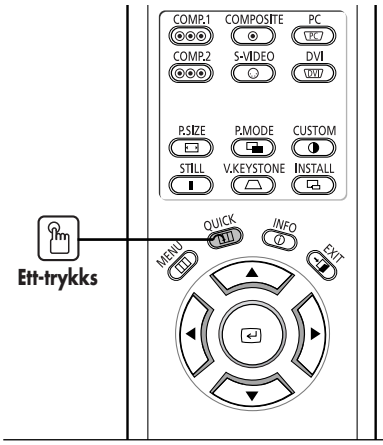
4 Trykk på ▲ eller ▼ for å gå til ønsket tidsintervall, og trykk deretter på ↵.
Oppsettet bytter til det valgte tidsintervallet.





5 Trykk på **EXIT** for å gå ut av menyen.

Velge hurtigmenyen



QUICK

Trykk på **QUICK**-knappen.

Nå vises den forrige menyen du brukte.

Koble til PC

Før du kobler til PC.....58
Konfigurere PC-miljøet 59
Koble til PC 60
Automatisk bildejustering.....62
Frekvensjustering 63
Fininnstilling med fasejustering 64
Zoome skjermbildet.....65
Tilbakestille PC-modus 66

Før du kobler til PC

Kontroller følgende før du kobler projektoren til en PC.

Kontroller følgende før du kobler til:

- Juster oppsettet for PC-skjermen til verdier for oppløsning og frekvens som støttes av projektoren.
- Se brukerveiledningen for PCen (grafikkort og lydkort) når du kobler projektoren til PC.
- Ikke koble til strømledningen før alle andre tilkoblinger er fullført.
  Det kan føre til skade på produktet hvis strøm er tilkoblet til mens du kobler til enheter.
- Kontroller porttypen på grafikkortet som er installert i PCen.

Visningsmodi som støttes av denne projektoren

Kilde	Modus	Oppløsning (H x V)	Total oppløsning	Horisontal synk.		Vertikal synk.		Piksel klokke [MHz]	Synk.type		
				Frekvens [KHz]	Polaritet	Frekvens [Hz]	Polaritet		Separat	Kompositt	SOG (Sync-On-Green)
PC & DVI	VGA	640 x 350	800 x 449	31.47	P	70	N	25.175	O	O	X
			832 x 445	37.86	P	85.1	N	31.5	O	O	X
		720 x 400	900 x 449	31.47	N	70	P	28.322	O	O	X
			936 x 446	37.93	N	85	P	35.5	O	O	X
		640 x 480	800 x 525	31.47	N	60	N	25.175	O	O	X
			864 x 525	35.00	N	66.7	N	30.24	O	O	X
			832 x 520	37.86	N	72.8	N	31.5	O	O	X
			840 x 500	37.5	N	75	N	31.5	O	O	X
			832 x 509	43.27	N	85	N	36	O	O	X
	SVGA	800 x 600	1024 x 625	35.16	N/P	56.3	N/P	36	O	O	X
			1056 x 628	37.88	P	60.3	P	40	O	O	X
			1040 x 666	48.08	P	72.2	P	50	O	O	X
			1056 x 625	46.87	P	75	P	49.5	O	O	X
			1048 x 631	53.67	P	85.1	P	56.25	O	O	X
		832 x 864	1152 x 667	49.73	N	74.6	N	57.284	O	O	X
	XGA	1024 x 768	1344 x 806	48.36	N	60	N	65	O	O	X
			1328 x 806	56.4	N	70.1	N	75	O	O	X
			1312 x 800	60.02	P	75	P	78.75	O	O	X
	SXGA	1280 x 1024	1688 x 1066	63.981	P	60.02	P	108	O	X	X
PC & DVI & Komponent	HD	1920 x 1080i	2200 x 1125	33.75	X	60	X	74.25	O	X	SOY
			2640 x 1125	28.125	X	50	X	74.25	O	X	SOY
		1280 x 720p	1650 x 750	45	X	60	X	74.25	O	X	SOY
			1980 x 750	37.5	X	50	X	74.25	O	X	SOY
		720 x 480p	858 x 525	31.5	X	60	X	27	O	X	SOY
		720 x 576p	720 x 576	31.25	X	50	X	27	O	X	SOY
Komponent	SD	720 x 480i	858 x 525	15.73	X	60	X	13.5	O	X	SOY
		720 x 576i	864 x 625	15.625	X	50	X	13.5	O	X	SOY

MERK

Tabellen oppfyller IBM/VESA-krav og er basert på analoge inngangssignaler.

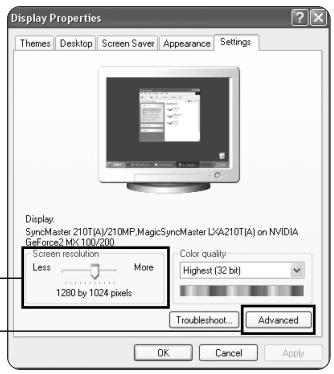
Se "Bakside og kabler" på side 10 for kablene som brukes ved tilkobling.

Konfigurere PC-miljøet

1 Click the right mouse button on the Windows wallpaper and click on **Properties**.
Kategorien **Display Properties** vises

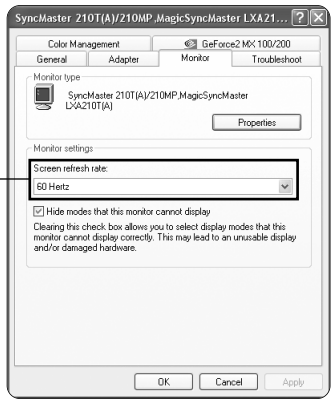
2 Klikk på kategorien **Settings** og still inn **Screen resolution** ved å bruke en oppløsningsverdi fra tabellen over visningsmodi som støttes av denne projektoren.
- Du trenger ikke å endre oppsettet for **Color quality**.

3 Trykk på knappen **Advanced**.
Et nytt egenskapsvindu vises.



4 Klikk på kategorien **Monitor** og still inn **Screen refresh rate** ved å bruke en verdi for vertikal frekvens fra tabellen over visningsmodi som støttes av denne projektoren.
- Still inn både vertikal og horisontal frekvens i stedet for **Screen refresh rate**.

5 Velg **OK** for å lukke vinduet og velg **OK** i vinduet **Display Properties** for å lukke det.
- Det kan hende at datamaskinen automatisk begynner å starte på nytt.



6 Slå PCen av og koble til projektoren. (Side 60)

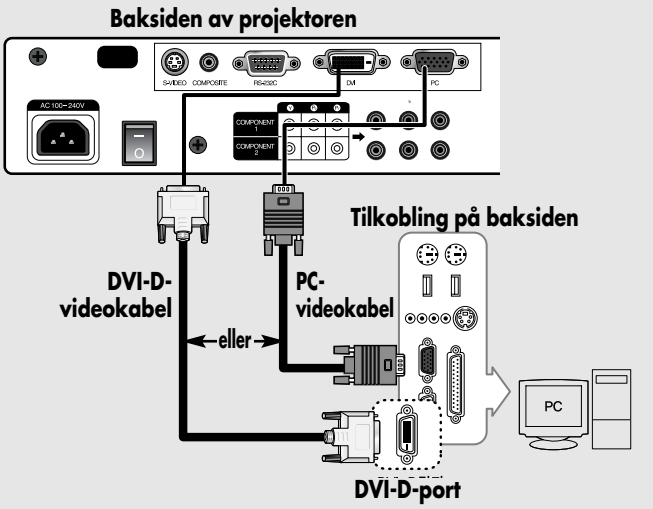
MERK

- Prosessen kan variere avhengig av datamaskintype eller Windows-versjon.
- Denne enheten støtter **Color quality** på opptil 32 biter per piksel når den brukes som PC-skjerm.
- Projiserte bilder kan skille seg fra dem som vises på en skjerm, avhengig av skjermprodusent eller Windows-versjon.
- Hvis et bånd eller et uvanlig signal vises på det projiserte bildet når PCen slås av eller kobles fra, bytter du til **Composite**-modus (Kompositt) ved hjelp av **SOURCE**-knappen (Kilde) for å kontrollere at PCen er riktig tilkoblet.
- Når du kobler projektoren til en PC (gjelder også DVI-tilkobling), må du kontrollere at PC-oppsettet er i overensstemmelse med visningsinnstillingene som støttes av denne projektoren. Hvis ikke, kan det oppstå signalproblemer.

Koble til PC

Du kan koble en PC til projektoren og bruke den som skjerm.

Bruke PC-videokabel eller DVI-kabel



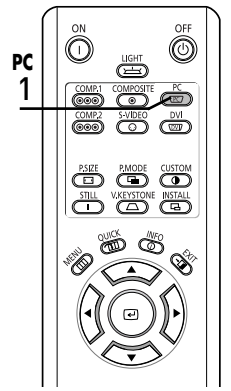
Bruk **PC**-videokabelen og koble projektorinngangen merket PC (RGB In) på baksiden av projektoren til skjermutgangen på PCen.

- Hvis PCen har DVI-utgang, kobler du den til **DVI**-inngangen på projektoren.

MERK

Dette produktet støtter Plug and Play.
Det er ikke nødvendig å installere driver for Windows XP.

Vise PC-skjermbildet



1 Slå på projektoren og trykk på PC-knappen for å velge **PC**. Hvis projektoren er koblet til DVI, trykker du på **DVI**-knappen for å velge **DVI**.

- Hvis PC-modus ikke er tilgjengelig, kontrollerer du at PC-videokabelen er riktig plassert.

2 Slå på PCen og konfigurer PC-miljøet om nødvendig. (Side 59)

3 Juster skjermbildet.(Side 62–65)

PC

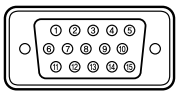
MERK

- Få bedre bildekvalitet ved å bruke DVI-D-kabel (støtter bare digitale signaler) i stedet for PC-videokabel.
- DVI-I-kabel (støtter analoge signaler) støttes ikke. Bruk DVD-D-kabel.
- Lyden kommer ut av PC-høyttalerne.

Koble til PC

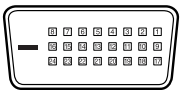
Pinnekonfigurasjon på kontakten for PC-video

PC-videokabel (15-pinners signal)



Pinne nr.	PC-inngang
1	Rød (R)
2	Grønn (G)
3	Blå (B)
4	Jording
5	Jording (DDC)
6	Rød (R) jording
7	Grønn (G) jording
8	Blå (B) jording
9	Reservert
10	Jording - Synk.
11	Jording
12	Data (DDC)
13	Horisontal synk.
14	Vertikal synk.
15	Klokke (DDC)

DVI-D (støtter bare digitale signaler)



Pinne nr.	Signal	Pin No.	Signal
1	T.M.D.S. DATA2-	13	T.M.D.S. DATA3+
2	T.M.D.S. DATA2+	14	+5 V strøm
3	T.M.D.S. DATA2/4 skjerming	15	Jording for 5 V
4	T.M.D.S. DATA4-	16	Registrer direktetilkobling
5	T.M.D.S. DATA4+	17	T.M.D.S. DATA0-
6	Klokke (DDC)	18	T.M.D.S. DATA0+
7	Data (DDC)	19	T.M.D.S. DATA0/5 skjerming
8	Ingen tilkobling	20	T.M.D.S. DATA5-
9	T.M.D.S. DATA1-	21	T.M.D.S. DATA5+
10	T.M.D.S. DATA1+	22	T.M.D.S. klokkeskjerming
11	T.M.D.S. DATA1/3 skjerming	23	T.M.D.S. Klokke+
12	T.M.D.S. DATA3-	24	T.M.D.S. Klokke-

VESA Plug and Play

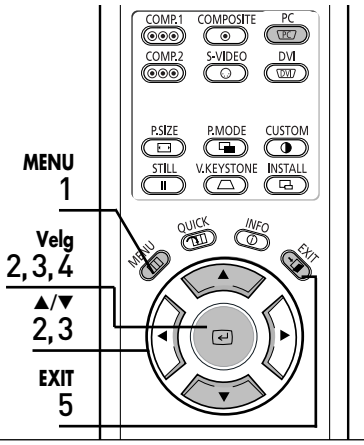
Denne enheten støtter **VESA Plug and Play** og gjenkjenner tilkobling til PC automatisk.

FORSIKTIG

DVI-D-kabel støtter ikke analoge RGB-signaler.

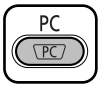
Automatisk bildejustering

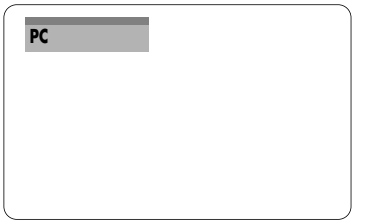
Brukes til å justere frekvensen og fasen for PC-skjermen automatisk.

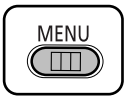


Før du justerer!

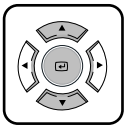
Still inn inndatamodus til **PC**.



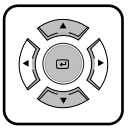




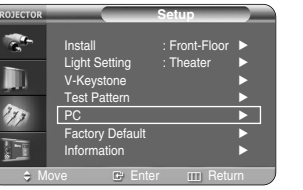
1 Trykk på **MENU**-knappen.
Hovedmenyen vises.

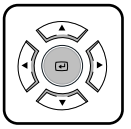


2 Trykk på ▲ eller ▼ for å gå til **Setup**.
Menyen **Setup** vises.
Trykk på ↵.

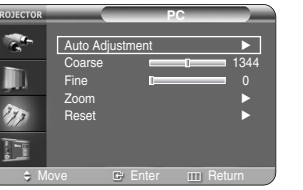


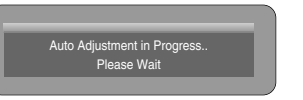
3 Trykk på ▲ eller ▼ for å gå til **PC**, og trykk deretter på ↵.
Auto Adjustment velges.

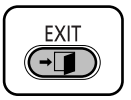




4 Trykk på ↵.
Meldingen Auto Adjustment in progress vises og PC-skjermen justeres automatisk.



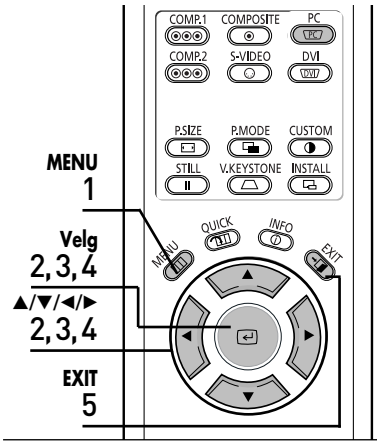




5 Trykk på **EXIT** for å gå ut av menyen.

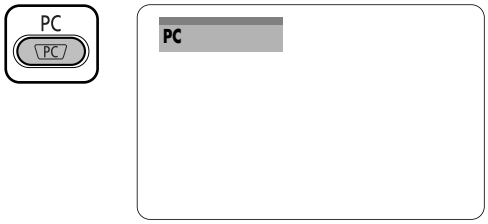
Frekvensjustering

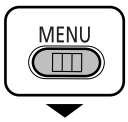
Brukes til å justere frekvensen når det vises vertikale linjer på PC-skjermen.



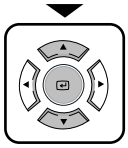
Før du justerer!

Still inn inndatamodus til **PC**.

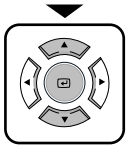




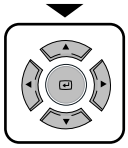
1 Trykk på **MENU**-knappen.
Hovedmenyen vises.



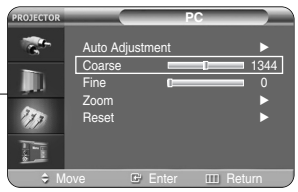
2 Trykk på ▲ eller ▼ for å gå til **Setup**.
Menyen **Setup** vises.
Trykk på ↵.

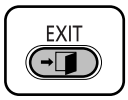


3 Trykk på ▲ eller ▼ for å gå til **PC**, og trykk deretter på ↵.
Menyen **PC** vises.



4 Trykk på ▲ eller ▼ for å gå til **Coarse**, og trykk deretter på ↵.
Trykk på ◄ eller ► for å justere.

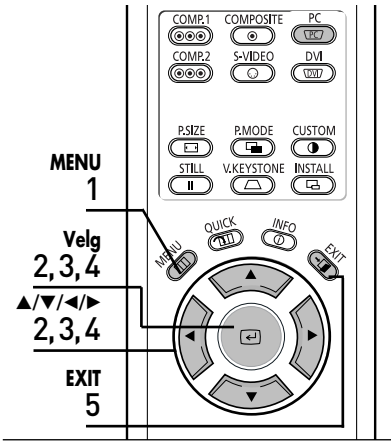




5 Trykk på **EXIT** for å gå ut av menyen.

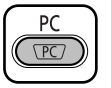
Fininnstilling med fasejustering

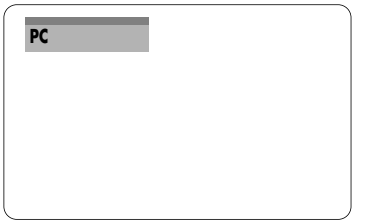
Brukes til å finjustere PC-skjermbildet.

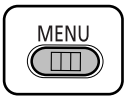


Før du justerer!

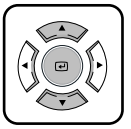
Still inn inndatamodus til **PC**.



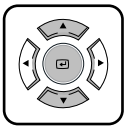




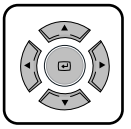
1 Trykk på **MENU**-knappen.
Hovedmenyen vises.



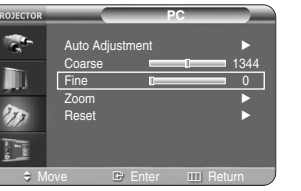
2 Trykk på ▲ eller ▼ for å gå til **Setup**.
Menyen **Setup** vises.
Trykk på ↵.

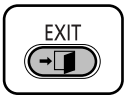


3 Trykk på ▲ eller ▼ for å gå til **PC**, og trykk deretter på ↵.
Menyen **PC** vises.



4 Trykk på ▲ eller ▼ for å gå til **Fine**, og trykk deretter på ↵.
Trykk på ◄ eller ► for å justere.

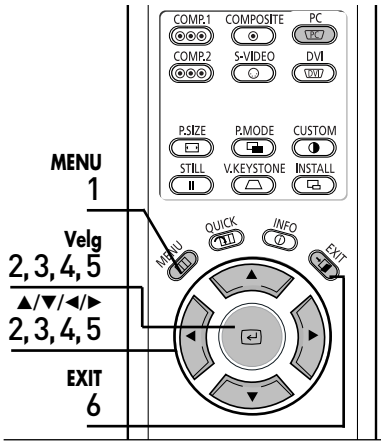




5 Trykk på **EXIT** for å gå ut av menyen.

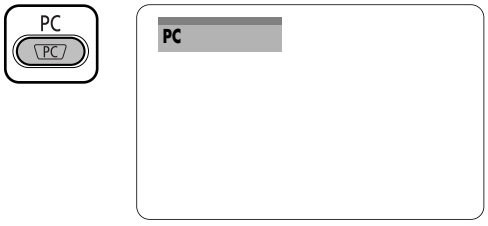
Zoome skjermbildet

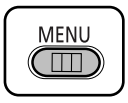
Brukes til å utvide PC-skjermbildet fra midten.



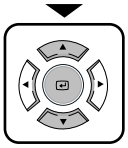
Før du justerer!

Still inn inndatamodus til **PC**.

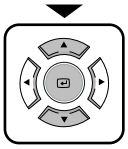




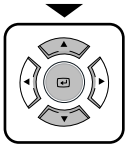
1 Trykk på **MENU**-knappen.
Hovedmenyen vises.



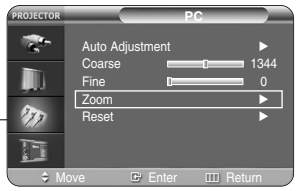
2 Trykk på ▲ eller ▼ for å gå til **Setup**.
Menyen **Setup** vises.
Trykk på ↵.

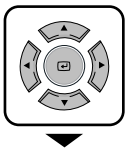


3 Trykk på ▲ eller ▼ for å gå til **PC**, og trykk deretter på ↵.
Menyen **PC** vises.

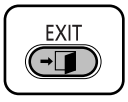


4 Trykk på ▲ eller ▼ for å gå til **Zoom**, og trykk deretter på ↵.





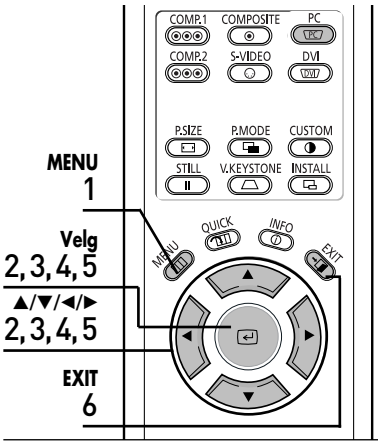
5 Trykk på ▲, ▼, ◄, eller ► for å gå til ønsket posisjon, og trykk deretter på ↵ for å utvide etter behov.
Skjermbildet kan utvides **1**, **2**, **4,** eller **8 times** ganger.



6 Trykk på **EXIT** for å gå ut av menyen.

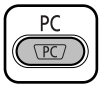
Tilbakestille PC-modus

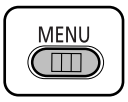
Brukes til å tilbakestille innstillingene for PC-modus til fabrikkinnstillingene.



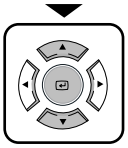
Før du justerer!

Still inn inndatamodus til **PC**.

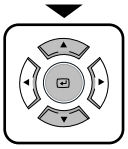




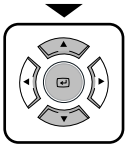
1 Trykk på **MENU**-knappen.
Hovedmenyen vises.



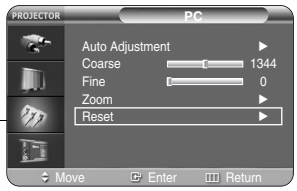
2 Trykk på ▲ eller ▼ for å gå til **Setup**.
Menyen **Setup** vises.
Trykk på ↵.



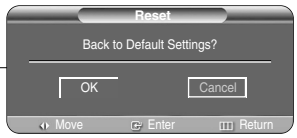
3 Trykk på ▲ eller ▼ for å gå til **PC**, og trykk deretter på ↵.
Menyen **PC** vises.

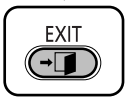


4 Trykk på ▲ eller ▼ for å gå til **Reset**, og trykk deretter på ↵.



5 Trykk på ◄ eller ► for å gå til **OK**, og trykk deretter på ↵.
PC-modus tilbakestilles til de opprinnelige standardinnstillingene.





6 Trykk på **EXIT** for å gå ut av menyen.

Feilsøking

Før du tar kontakt med servicepersonell..68

Før du tar kontakt med servicepersonell

Hvis denne projektoren ikke fungerer som den skal, kontrollerer du først det følgende.
Hvis problemet vedvarer, kontakter du forhandleren.

Montering og oppkobling

Symptomer	Feilsøking	Merk
Ingen strøm.	Kontroller at strømledningen er på plass og at strømbryteren på baksiden av projektoren er satt til "—".	Side 15
Bildet er forvrengt eller trapesformet.	Sørg for å gjøre den projiserte strålen vinkelrett på lerretet og juster fokus med zoometappen og fokusringen. Unngå om mulig å bruke funksjonen for vertikal trapeskorreksjon.	Side 16~20
Jeg skal montere projektoren i taket.	Takbrakett kan fås som tilbehør. Kontakt forhandleren.	
Bildet er forvrengt eller trapesformet.	Sørg for at tilkoblingskabelen (video) er riktig koblet til riktig port. Hvis en enhet ikke er riktig tilkoblet, er den ikke tilgjengelig.	Side 23~25

Meny og fjernkontroll

Symptomer	Feilsøking	Merk
Fjernkontrollen virker ikke.	■ Kontroller at riktig ekstern kilde er valgt. ■ Kontroller batteriene i fjernkontrollen. Hvis de er defekte eller utladet, bytter du dem ut med anbefalte batterier. ■ Kontroller vinkelen og avstanden mellom fjernkontrollen og projektoren. Kontroller at det ikke er hindringer mellom projektoren og fjernkontrollen som kan blokkere signalet. ■ Direkte belysning av projektorens fjernkontrollsensor fra 3-veis lyspærer eller andre lyskilder, kan påvirke følsomheten og føre til at fjernkontrollen ikke fungerer som den skal.	Side 26 Side 12 Side 13
Noen av menyfunksjonene virker ikke.	Se brukerveiledningen. Noen funksjoner er låst, avhengig av kilder og type inngangssignal.	Side 23~26

Skjermbilde og ekstern kilde

Symptomer	Feilsøking	Merk
Kan ikke se skjermbilde.	■ Sørg for at projektorens strømledning er på plass. ■ Kontroller at riktig inngangskilde er valgt. ■ Sørg for at kabelen er riktig koblet til bakpanelet på projektoren. ■ Kontroller batteriene i fjernkontrollen. ■ Sørg for at innstillingene for **Color** og **Brightness** ikke er justert helt ned.	Side 15 Side 26 Side 23~25 Side 12 Side 31
Blasse farger.	Juster **Color** og **Brightness**.	Side 31
Bildene er ikke klare.	■ Juster fokus. ■ Kontroller om projiseringsavstanden enten er for lang eller for kort.	Side 16 Side 19~20
Ulyd.	Kontakt servicepersonell hvis ulyden vedvarer og det kan skyldes defekte deler.	
Reparasjonsindikatoren lyser.	Se instruksjonene for lampe og reparasjon.	Side 9
Det vises linjer på skjermen.	Det kan vises støylinjer i PC-modus i tilfelle frekvensavvik. Juster den vertikale frekvensen på grafikkortet under egenskaper for avanserte skjerminnstillinger.	Side 63
Det er grønnstikk på skjermen.	Sørg for at de eksterne enhetene er riktig tilkoblet. Vær spesielt nøye med å følge fargekodingen på komponentkabler (Y, Pb, Pr).	Side 23~25
Kan ikke se bilde fra eksterne enheter.	Kontroller at den eksterne enheten fungerer som den skal. Kontroller at justerbare elementer i menyen **Custom Picture** er riktig innstilt.	Side 26, 31
Får bare blå skjerm.	Sørg for at de eksterne enhetene er riktig tilkoblet. Kontroller tilkoblingskablene igjen.	Side 26, 23~25
Skjermbildet vises i svart-hvitt eller med uvanlige farger, eller skjermbildet er for mørkt eller lyst.	■ Kontroller at justerbare elementer i menyen **Custom Picture** er riktig innstilt. ■ Bruk funksjonen **Factory Default** (Fabrikkinnstillinger) hvis du vil tilbakestille verdiene til standardinnstillingene fra fabrikken.	Side 31 Side 48

Annen informasjon

Oppbevaring og vedlikehold 72
Kjøpe tilleggsutstyr 73
Skjermmenyens struktur 74
Lampebytte 77
RS-232C – Tilkobling og kontroll 78
Spesifikasjoner 80
Spesifikasjoner for fjernkontroll 81

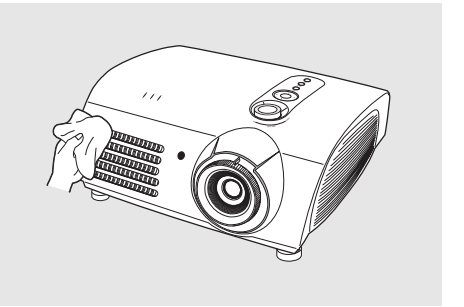
Oppbevaring og vedlikehold

Rengjør og vedlikehold projektoren på følgende måte.

Rengjøre projektoren og linsen

Bruk en tørr, myk klut.

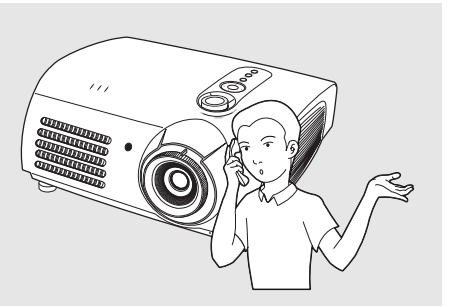
- Bruk ikke brennbare stoffer som benzen og tynner. Bruk ikke en våt klut. Det kan føre til at enheten ikke fungerer som den skal.
- Rengjør ikke linsen med en fingertupp eller skarp gjenstand. Det kan gi riper.



Rengjøre projektoren innvendig

Kontakt forhandleren eller servicepersonell for å få rengjort projektoren innvendig.

Kontakt forhandleren hvis fremmedlegemer har satt seg fast inne i projektoren.

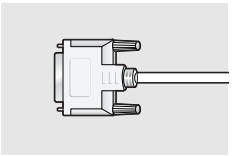


Kjøpe tilleggsutstyr

Informasjon om kjøp av tilleggsutstyr.

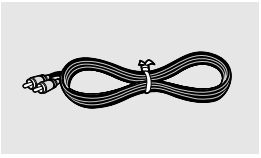
Tilleggsutstyr

DVI-D-kabel



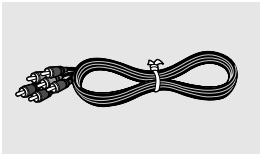
Tilgjengelig fra elektronikkforretninger eller over Internett.

Komposittvideokabel

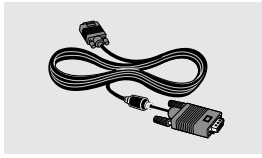


S-Video-kabel

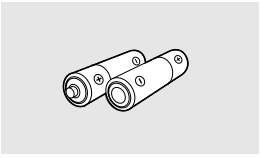
Komponentvideokabel



PC-videokabel



1,5 V AAA-batterier



Tilgjengelig fra elektronikkforretninger eller over Internett.
Du kan også kontakte forhandleren eller servicesenteret.

Skjermmenyens struktur

Her ser du hele strukturen på skjermmenyen.

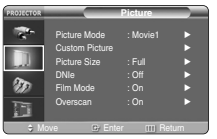
Knapper som brukes sammen med skjermmenyen

MENU	Åpne meny/avslutt meny
	Velg et element/endre innstillingsverdi

Velg inngangsmodus Composite/S-Video/Component

Input

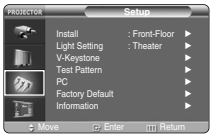
- **Source List** — **Component1 / Component2 / S-Video / Composite / PC / DVI**
- **Edit Name** — **Component1 / Component2 / S-Video / Composite / PC / DVI** (Valgt uten inngang) **VCR / DVD / Cable / Satellite / AV Receiver / DVD Receiver / Game Camcorder / Combo / PC**



Picture

- **Picture Mode** — **Dynamic / Standard / Movie1 / Movie2 / User1 / User2 / User3 / Custom**
- **Custom Picture**
  - **Contrast** — **0 ~ 100**
  - **Brightness** — **0 ~ 100**
  - **Sharpness** — **0 ~ 100**
  - **Color** — **0 ~ 100**
  - **Tint** — **0 ~ 100** (Støttes ikke i 480p-modus eller over)
  - **Color Standard** — **SMPTE_C/HD/EBU**
  - **Color Temperature** — **5500K / 6500K / 8000K / 9300K**
  - **Gamma** — **Gamma Mode1 / Gamma Mode2 / Gamma Mode3**
  - **Save** — **User1 / User2 / User3**

- Picture Size — Full / Zoom1 / Zoom2 / 4:3
- Position
- DNIe — Off / Demo / On
- Film Mode — Off / On
- Overscan — Off / On



Setup

- Install — Front-Floor / Front-Ceiling / Rear-Floor / Rear-Ceiling
- Light Setting
  - Theater
  - Bright
- V-Keystone — -50 ~ 50
- Test Pattern
  - Crosshatch
  - Screen Size
  - Color Standard
  - Red
  - Green
  - Blue
  - White
  - 6500K_White
- PC
  - Auto Adjustment
  - Coarse
  - Fine
  - Zoom
  - Reset — OK / Cancel
- Factory Default — OK / Cancel
- Information

Skjermmenyens struktur (Fortsatt)

Menu Option

- **Language** — **English / Deutsch / Nederlands / Español / Français / Italiano / Svenska / Português /** 中国语 **/** 한국어
- **Menu Position**
- **Menu Translucency** — **Opaque / High / Medium / Low**
- **Menu Display Time** — **5 / 10 / 30 / 60 / 90 / 120 / Stay On**

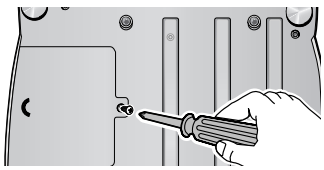
Lampebytte

Forsiktighetsregler ved lampebytte

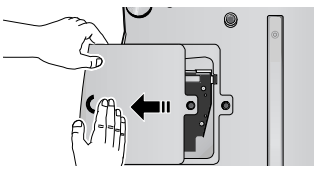
- Projektorlampen må byttes ut periodisk.
- Bruk anbefalt lampe ved lampebytte. Du finner lampespesifikasjonene i brukerveiledningen. Erstatt med samme modell som fulgte med projektoren.
  – Lampemodellnavn : LAMP-MERCURY-Philips
  – Lampeprodusent : Philips Lighting
  – Lampelevetid : 2000t
  – Lampetype : 250W UHP
  – Lampedelenummer : BP47-00010A
- Kontroller at strømledningen er koblet fra før du bytter lampe.
- Vent minst 30 minutter før du bytter lampe, for å la lampeenheten avkjøles etter frakobling av strøm.
- Lampen er et høytrykksprodukt. Ikke plasser den i nærheten av brennbare materialer eller barn.
- Fjern smuss eller fremmedlegemer rundt eller inne i lampeenheten ved hjelp av egnet støvsugermunnstykke.
- Pass på at du ikke berører selve lampen når du håndterer lampeenheten.
- Hvis lampen håndteres feil, kan det gi dårlig bildekvalitet eller kortere lampelevetid.
- Projektoren kommer ikke til å virke som den skal hvis dekselet ikke låses fullstendig på plass etter lampebytte. Se informasjon om LED-indikatorer i brukerveiledningen hvis projektoren ikke fungerer som normalt.

Fremgangsmåte for lampebytte

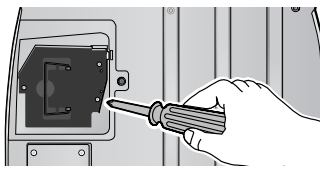
1 Løsne skruen på lampedekselet.



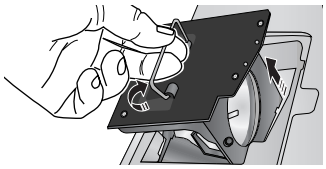
2 Skyv lampedekselet i pilens retning for å åpne det.



3 Løsne de tre skruene.



4 Løft håndtaket i pilens retning, grip det og trekk lampeenheten ut.



5 Følg fremgangsmåten for demontering i motsatt rekkefølge for å montere enheten når lampen er byttet.

MERK

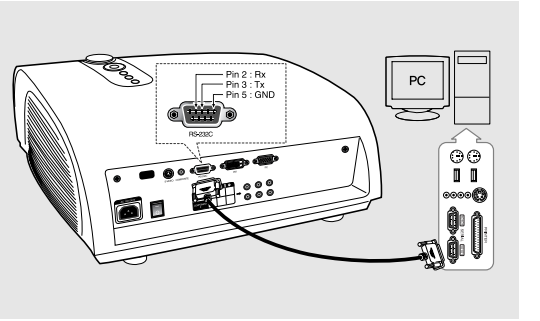
- Lampen er et høytrykksprodukt som holder høy temperatur. Vent minst 30 minutter før du fortsetter etter å ha koblet fra strømmen.
- Sørg for at strømledningen er koblet fra før du fortsetter.

RS-232C – Tilkobling og kontroll

Koble prosjektøren til en PC

Du kan koble prosjektøren til en PC ved å bruke RS-232C-kabelen (krysset, hunn) til å styre prosjektøren.

- RS-232C-kabelen må ikke kobles til eller fra mens datamaskinen eller prosjektøren er slått på. Dette kan føre til alvorlig skade på datamaskinen eller prosjektøren.
- Hvis PCen ikke er riktig konfigurert, kan det være at RS-232C-tilkoblingen ikke fungerer som den skal. Se i dokumentasjonen for datamaskinen hvis du vil vite mer.



Kommunikasjonsformat (Samsvarer med RS232C-standarden)

- Overføringshastighet: 115 200 bps
- Paritetsbit: Nei
- Datalengde: 8 databiter, 1 stoppbit

Overføringssekvens og dataformat

Overføringssekvens

Argument 1 → Argument 2 → –––––

Argument N, Kommando, Respons

Struktur for variabler (8 bytes)

0x08	0x11	N	PN	CS

N : Variabelens nummer (heksadesimal)

PN : Variabelens verdi (implementert i 4 bytes - heksadesimal)

CS : Kontrollsum (Boolsk verdi som tilsvarer summen av alle bytes unntatt kontrollsummen)

Kommandostruktur (4 bytes)

CN	0x12	CC	CS

CN : Kommando + Antall variabler (heksadesimal)

CC : Kommando - Heksadesimal (se kommandotabellen)

CS : Kontrollsum (Boolsk verdi som tilsvarer summen av alle bytes unntatt kontrollsummen)

Responsdatastruktur (3 bytes)

- Bekrefter riktig dataoverføring

CN	0x12	CC	CS

- Ingen respons for kommunikasjonsfeil eller ugyldige kommandoer

- Overfør følgende kontrollkommando for å overføre en eller flere kommandoer hvis det forekom vellykket respons for de tidligere overføringene, eller hvis det ikke ble mottatt respons innen 3 sekunder.
- Når prosjektøren kontrolleres med en datamaskin, vil prosjektørens statusendringer ikke vises på datamaskinen eller på prosjektørskjermen. Send kommandoen INFORMATION for å vise gjeldende informasjon på prosjektørskjermen.
- Alle kontrollkommandoer gjelder inngangskilden og prosjektørstatusen som vises.

Kommandoer

f. eks) DISPLAY → CUSTOM CONFIGURATION → Sett CONTRAST til 60

Parameter 1	0x08	0x11	0x01	0x00	0x00	0x00	0x01	0xE5
Parameter 2	0x08	0x11	0x02	0x00	0x00	0x00	0x03	0xE2
Parameter 3	0x08	0x11	0x03	0x00	0x00	0x00	0x3C	0xA8
Kommando	0x04	0x12	0x4B	0x9F				
Retur	0x03	0x0C	0xF1					

★ : Området er –50 ~ 50, bruk Boolske komplementærer til negative verdier.

	Kontrollelementer		Kommando	Parametere	Retur
Generelt	På/av	On	76	0,5	
		Off	76	0,3	
		Direkte av	76	0,6	
Input	Input	Component1	76	2,8	
		Component2	76	2,9	
		S-Video	76	2,11	
		Composite	76	2,10	
		PC	76	2,12	
		DVI	76	2,7	
	Kontroller	Component1	77	64,208	1 eller 0
		Component2	77	64,209	1 eller 0
		S-Video	77	64,210	1 eller 0
		Composite	77	64,211	1 eller 0
		PC	77	64,212	1 eller 0
		DVI	77	64,213	1 eller 0
Picture	Picture Mode	Dynamic	75	2,10,0	
		Standard	75	2,10,1	
		Movie1	75	2,10,2	
		Movie2	75	2,10,3	
		User1	75	2,10,4	
		User2	75	2,10,5	
		User3	75	2,10,6	
		Custom	75	2,10,7	
	Custom Picture	Contrast (0~100)	75	1,3,x	
		Brightness (0~100)	75	1,4,x	
		Sharpness (0~100)	75	1,5,x	
		Color (0~100)	75	1,6,x	
		Tint (0~100)	75	1,7,x	
	Color Standard	SMPTE-C	76	1,1,0	
		HD	76	1,1,1	
		EBU	76	1,1,2	
	Color Temperature	5500K	75	2,0,3	
		6500K	75	2,0,2	
		8000K	75	2,0,1	
		9300K	75	2,0,0	
	Forsterkning	R(0~100)	75	2,3,x	
		G(0~100)	75	2,4,x	
		B(0~100)	75	2,5,x	
	Forskyvning	R(-50~50)	75	2,6,x	★
		G(-50~50)	75	2,7,x	★
		B(-50~50)	75	2,8,x	★
	Gamma	Gamma Mode1	75	2,1,0	
		Gamma Mode2	75	2,1,1	
		Gamma Mode3	75	2,1,2	
	Picture Size	Full	75	2,9,0	
		Zoom1	75	2,9,2	
		Zoom2	75	2,9,3	
		4:3	75	2,9,4	
	Position	Opp	75	2,13,0	
		Ned	75	2,13,1	
		Venstre	75	2,13,2	
		Høyre	75	2,13,3	
	DNIe	On	76	0,1,1	
		Off	76	0,1,0	
		Demo	76	0,1,2	

	Kontrollelementer		Kommando	Parametere	Retur
Picture	Film Mode	On	75	2,11,1	
		Off	75	2,11,0	
	Overscan	On	75	2,12,1	
		Off	75	2,12,1	
Setup	Install	Front-Floor	75	0,1,0	
		Front-Ceiling	75	0,1,1	
		Rear-Floor	75	0,1,2	
		Rear-Ceiling	75	0,1,3	
	Light Setting	Theater	76	0,2,1	
		Bright	76	0,2,0	
	Test Pattern	Crosshatch	76	0,0,1	
		Color Standard	76	0,0,2	
		Red	76	0,0,3	
		Green	76	0,0,4	
		Blue	76	0,0,5	
		White	76	0,0,6	
		6500K_White	76	0,0,7	
	V-Keystone	V-Keystone (-50~50)	75	0,3,x	★
	PC	Auto Adjustment	76	6,5	
		Coarse (0~2000)	76	6,3,x	
		Fine (0~255)	76	6,4,x	
		Zoom (0~3)	76	6,13,x	
		Tilbakestilling av PC	76	6,14	
	Factory Default	Bekreft	76	9	
	Information	OK	76	0,2,0	
Menu Option	Language	English	76	10,0,0	
		Deutsch	76	10,0,1	
		Nederlands	76	10,0,2	
		Español	76	10,0,3	
		Français	76	10,0,4	
		Italiano	76	10,0,5	
		Svenska	76	10,0,6	
		Português	76	10,0,7	
		中国语	76	10,0,8	
		한국어	76	10,0,9	
	Menu Position	Opp	76	10,1,0	
		Ned	76	10,1,1	
		Venstre	76	10,1,2	
		Right	76	10,1,3	
	Menu Translucency	Opaque	76	10,2,0	
		High	76	10,2,2	
		Medium	76	10,2,4	
		Low	76	10,2,6	
	Menu Display Time	Stay On	76	10,3,6	
		5	76	10,3,0	
		10	76	10,3,1	
		30	76	10,3,2	
		60	76	10,3,3	
		90	76	10,3,4	
		120	76	10,3,5	
	Menu	Avslutt	76	0,4	

Spesifikasjoner

Produktets design og spesifikasjoner kan endres uten varsel for å forbedre ytelsen.
Dette apparatet er en Klasse B-enhet som er beregnet både for hjemmebruk og bruk i industrimiljøer.

Klassifisering \ Modell		SP-H700/H710	SP-H500
Panel	Størrelse	0.8"(HD2+)	0.63"(ED2)
	Oppløsning	1280 x 720	1024 x 576
Lampe	Type	250W UHP	
	Levetid	2000 t	
Strøm	Strømforbruk	350W	
	Spenning	AC 100-240V	
	Frekvens	50/60Hz	
Mål		384 x 425 x 177 mm / 15.1" x 16.7" x 7.0"	
Vekt		9.0 kg / 19.8 lb	
Tilbehør		Brukerveiledning, strømledning, fjernkontroll, batterier	
Nøkkeldata	Lysstyrke	700 ANSI	600 ANSI
	Kontrast (Kinosal-modus)	2800 : 1	2000 : 1
	Skjermbildestørrelse	30.385~300" diagonalt	40~200" diagonalt
	Projeksjonsavstand	1.0 ~ 13.6 m / 3.4 ~ 44.8 ft	1.3 ~ 8.8 m / 4.4 ~ 28.5 ft
	Trapeskorreksjon	Vertikal	
Inngang/utgang	DVI	1) Kontakttype: DVI-D	
		2) Tilgjengelig format: PC - VGA~SXGA DTV - 480p, 576p, 720p, 1080i	
		3) Frekvens: Se side 63.	
	PC	1) Kontakttype: 15-pinners D-Sub	
		2) Frekvens: Se side 63.	
	Komponent 1 Komponent 2	1) Signaltype: Y, Pb, Pr	
		2) Tilgjengelig format: 480i, 480p, 576i, 576p, 720p, 1080i	
		3) Frekvens: Se side 63.	
	S-Video	Signalformat: NTSC, PAL, SECAM	
	Kompositt		
	RS-232C	Serviceport	
Brukermiljø	Temperatur og fuktighet	I drift: Temperatur (0–40 °C), fuktighet (10~80%)	
		Oppbevaring: Temperatur (20–45 °C), fuktighet (5~95%)	
	Enhetsklassifisering	Klasse B	
	Støy	Fra 28 dB (Kinosal-modus)	

DMD-panelet som benyttes i DLP-projektorer består at flere hundre tusen mikrospeil. Som med andre enheter for visuell representasjon kan DMD-panelet ha enkelte uvirksomme piksler. Samsung og produsenten av DMD-panelet har strenge rutiner for identifisering av uvirksomme piksler, og produktene overskrider ikke grensen for antallet tillatte uvirksomme piksler slik det er definert i våre kvalitetskrav. En sjelden gang kan det finnes piksler som ikke vises, men dette påvirker ikke den generelle bildekvaliteten eller produktets levetid.

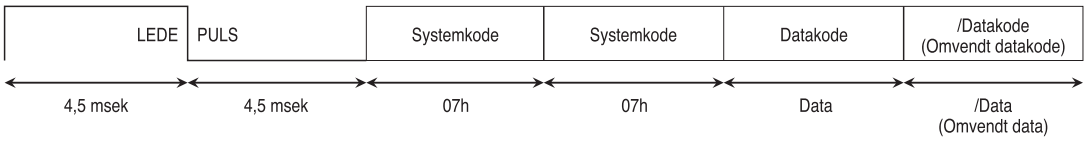
Spesifikasjoner for fjernkontroll

Funksjon og overføringskoder

Tast		System kode	Data kode
(Strøm) **ON**		07	99
(Strøm) **OFF**		07	98
COMP.1 (Komponent1)		07	86
COMP.2 (Komponent2)		07	88
COMPOSITE		07	84
S-VIDEO		07	85
PC		07	69
DVI		07	8A
P.SIZE	Full	07	E4
	Zoom1	07	53
	Zoom2	07	E1
	4 : 3	07	E3
P.MODE	Dynamic	07	BD
	Standard	07	E8
	Movie1	07	E9
	Movie2	07	EA
	User1	07	EB
	User2	07	EC
	User3	07	ED
	Custom	07	BC

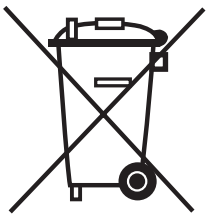
Tast		System kode	Data kode
CUSTOM		07	1E
STILL		07	42
V.KEYSTONE		07	81
INSTALL	Front-Floor	07	BB
	Front-Ceiling	07	EE
	Rear-Floor	07	EF
	Rear-Ceiling	07	BF
MENU		07	1A
QUICK		07	58
INFO		07	1F
EXIT		07	2D
◢ (Opp)		07	60
▼ (Ned)		07	61
◀ (Venstre)		07	65
▶ (Høyre)		07	62
↵ (Enter)		07	68

Signalformat for fjernkontroll



Memo

Memo



Korrekt avhending av dette produkt (Avfall elektrisk og elektronisk utstyr)

Denne merkingen som vises på produktet eller dens dokumentasjon, indikerer at den ikke skal kastes sammen med annet husholdningsavfall ved slutten av sin levetid. For å hindre mulig skade på miljøet eller menneskelig helse fra ukontrollert avfallsavhending, vennligst atskill dette fra andre typer avfall og resirkuler det ansvarlig for å fremme bærekraftig gjenbruk av materielle ressurser. Husholdningsbrukere bør kontakte enten forhandleren de kjøpte produktet av, eller lokale myndigheter, for detaljer om hvor og hvordan de kan frakte denne artikkelen for miljømessig trygg resirkulering.
Forretningsbrukere bør kontakte sin leverandør og undersøke vilkårene i kjøpekontrakten. Dette produktet skal ikke blandes med annet kommersielt avfall som skal kastes.

BP68-00507N-00